# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

10-214783

(43) Date of publication of application: 11.08.1998

(51)Int.Cl.

H01L 21/027 G03F 7/20 G03F 9/00

(21)Application number: 09-343740

(71)Applicant: NIKON CORP

(22)Date of filing:

28,11,1997

(72)Inventor: NISHI TAKECHIKA

(30)Priority

Priority number: 08332843

Priority date: 28.11.1996

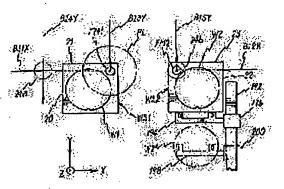
Priority country: JP

## (54) DEVICE AND METHOD FOR PROJECTION ALIGNMENT

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To improve the throughput of a projection aligner and to reduce the size and weight of a substrate stage.

SOLUTION: The operations of two stages WS1 and WS2 are controlled, so that the positional relation between the alignment mark of a substrate W2 and a reference plate FM2 on the stage WS2 may be detected accurately by using the detected results of an alignment system 24b and measured values on a length measuring axis BI5Y, while the substrate W1 is exposed through a projection optical system PL by controlling the position of the stage WS1 by using measured values on length measuring axes BI1X and BI3Y. When the operations of both stages WS1 and WS2 are terminated, in addition, the interferometer on the axis BI3Y is reset in a state where the position of the stage WS2 can be measured by using the measured values on the axis BI3Y and, at the same time, the operations of the stage WS2 are controlled so that the reference plate FM2 can be positioned to a position, where the positional



relation between the interferometer and a prescribed reference point (projecting center of the image of a mask pattern) in the projection area of the projection optical system can be detected.

## **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

24,11,2004

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

## (19) 日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平10-214783

(43)公開日 平成10年(1998) 8月11日

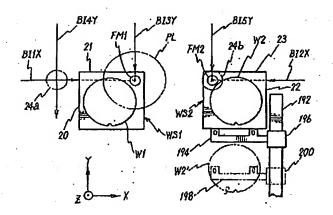
| (51) Int.Cl. <sup>6</sup> | 微別配号             | FI                           |
|---------------------------|------------------|------------------------------|
| HO1L 21/027               |                  | H01L 21/30 525E              |
| G03F 7/20                 | 5 2 1            | G03F 7/20 521                |
| 9/00                      |                  | 9/00 H                       |
|                           |                  | HO1L 21/30 516B              |
|                           |                  |                              |
|                           |                  | 審査請求 未請求 前求項の数11 FD (全 27 頁) |
| (21)出願番号                  | 特願平9-343740      | (71) 出願人 000004112           |
|                           |                  | 株式会社ニコン                      |
| (22)出顧日                   | 平成9年(1997)11月28日 | 東京都千代田区丸の内3丁目2番3号            |
|                           |                  | (72) 発明者 西 健爾                |
| (31)優先権主張番号               | 特願平8-332843      | 東京都千代田区丸の内3丁目2番3号 株          |
| (32)優先日                   | 平8 (1996)11月28日  | 式会社ニコン内                      |
| (33)優先権主張國                | 日本 (JP)          | (74)代理人 弁理士 立石 篤司 (外1名)      |
|                           |                  |                              |
|                           |                  |                              |
|                           |                  |                              |
| • .                       | •                |                              |

# (54) 【発明の名称】 投影爾光装置及び投影露光方法

# (57) 【要約】

【課題】 スループットの向上及び基板ステージの小型・軽量化を図る。

【解決手段】 測長軸BIIX、BI3Yの計測値を用いてステージWS1の位置を管理しつつ基板W1に対し投影光学系PLを介しての露光が行なわれる間に、ステージWS2上の基板W2のアライメントマークと基準板FM2との位置関係がアライメント系24bの検出結果と測長軸BI5Yの計測値を用いて正確に検出されるように、2つのステージの動作を制御する。また、両ステージの動作が終了すると、測長軸BI3Yの計測値を用いてステージWS2の位置計測が可能な状態で測長軸BI3Yの干渉計をリセットするとともに、投影光学系の投影領域内の所定の基準点(マスクパターン像の投影中心)との位置関係を検出可能な位置に基準板FM2が位置決めされるようにステージWS2の動作を制御する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 マスクに形成されたパターンの像を投影 光学系を介して感応基板上に投影露光する投影露光装置 であって、

感応基板を保持して2次元平面内を移動可能な第1基板 ステージと: 感応基板を保持して前記第1基板ステージ と同一平面内を前記第1基板ステージとは独立に移動可 能な第2基板ステージと;前記投影光学系とは別に設け られ、前記基板ステージ上又は前記基板ステージに保持 ト系と;前記投影光学系の投影中心と前記アライメント 系の検出中心とを通る第1軸方向の一方側から前記第1 基板ステージの前記第1軸方向の位置を常に計測する第 1 測長軸と、前記第1軸方向の他方側から前記第2基板 ステージの前記第1軸方向の位置を常に計測する第2測 長軸と、前記投影光学系の投影中心で前記第1軸と垂直 に交差する第3測長軸と、前記アライメント系の検出中 心で前記第1軸と垂直に交差する第4測長軸とを備え、 これらの測長軸により前記第1及び第2基板ステージの 2次元位置をそれぞれ計測する干渉計システムと;前記 20 第1基板ステージ及び第2基板ステージの内の一方のス テージの位置が前記干渉計システムの前記第3測長軸の 計測値を用いて管理され、該一方のステージに保持され た感応基板が露光される間に、前記第1基板ステージ及 び第2基板ステージの内の他方のステージに保持された 感応基板上のアライメントマークと前記他方のステージ 上の基準点との位置関係が前記アライメント系の検出結 果と前記干渉計システムの第4測長軸の計測値とを用い て検出されるように前記2つの基板ステージの動作を制 御した後に、前記第3測長軸の計測値を用いて前記他方 のステージの位置計測が可能な状態で前記第3測長軸の 干渉計をリセットするとともに、前記投影光学系の投影 領域内の所定の基準点との位置関係を検出可能な位置に 前記他方のステージ上の基準点が位置決めされるように 前記他方のステージの動作を制御する制御手段と;を有 する投影露光装置。

【請求項2】 前記投影光学系に関して前記アライメン ト系の反対側に前記第1軸上に検出中心を有する別のア ライメント系を有し、

前記干渉計システムは、前記別のアライメント系の検出 中心で前記第1軸と垂直に交差する第5測長軸を備え、 前記制御手段は、前記一方のステージの位置が前記干渉 計システムの前記第3測長軸の計測値を用いて管理さ れ、該一方のステージに保持された感応基板が露光され る間に、前記他方のステージに保持された感応基板上の アライメントマークと前記他方のステージ上の基準点と の位置関係が前記アライメント系の検出結果と前記干渉 計システムの第4測長軸の計測値とを用いて検出される ように前記2つの基板ステージの動作を制御した後に、 前記第5測長軸の計測値を用いて前記一方のステージの 位置計測が可能な状態で前記第5測長軸の干渉計をリセ ットするとともに、前記別のアライメント系の検出領域 内に前記一方の基板ステージ上の基準点が位置決めされ るように前記一方のステージの動作を制御することを特 徴とする請求項1に記載の投影露光装置。

【請求項3】 前記第1基板ステージ及び前記第2基板 ステージとの間で感応基板の受け渡しを行なう搬送シス テムをさらに有し、

前記制御手段は、前記別のアライメント系の検出領域内 された感応基板上のマークを検出するためのアライメン 10 に前記一方の基板ステージ上の基準点を位置決めした状 態で、前記一方のステージと前記扱送システムとの間で 基板の受け渡しを行なうことを特徴とする請求項2に記 載の投影露光装置。

> 【請求項4】 前記第1基板ステージ及び前記第2基板 ステージ上には前記ステージの基準点としての基準マー クがそれぞれ形成され、

前記投影光学系の投影領域内の所定の基準点は前記マス クのパターン像の投影中心であり、

前記マスクのパターン像の投影中心と前記ステージ上の 基準マークとの相対位置関係を前記マスクと前記投影光 学系を介して検出するマーク位置検出手段を更に有する ことを特徴とする請求項1に記載の投影露光装置。

【請求項5】 マスクのパターンの像を投影光学系を介 して感応基板上に投影露光する投影露光方法であって、 感応基板を保持して各々同一の平面内を独立に移動可能 な2つの基板ステージを用意し、

所定の干渉計により前記2つのステージの内の一方の位 置計測を行いながら、該一方のステージに保持された感 応基板上に前記マスクのパターン像を投影露光し、 記一方のステージに保持された基板の露光中に、前記所 定の干渉計とは別の干渉計により前記2つのステージの 内の他方のステージの位置計測を行いながら、該他方の ステージに保持された基板上の位置合わせマークと前記 他方のステージ上の基準点との位置関係を計測し、

前記一方のステージに保持された基板の露光終了後に、 前記所定の干渉計により前記他方のステージの位置計測 が可能な状態で前記所定の干渉計のリセットをするとと もに、前記投影光学系の投影領域内の所定の基準点との 位置関係を検出可能な位置に前記他方のステージの基準 点を位置決めし、

前記計測された位置関係に基づき、前記リセットされた 所定の干渉計を用いて前記他方のステージ上に保持され た感応基板とマスクのパターン像との位置合わせを行う ことを特徴とする投影露光方法。

【請求項6】 マスクに形成されたパターンの像を投影 光学系を介して感応基板上に投影露光する投影露光装置

感応基板を保持して2次元平面内を移動可能な第1基板 ステージと; 感応基板を保持して前記第1基板ステージ と同一平面内を前記第1基板ステージとは独立に移動可

能な第2基板ステージと;前記投影光学系とは別に設け られ、前記基板ステージ上の基準マーク及び前記基板ス テージに保持された感応基板上のマークを検出するため のアライメント系と;前記投影光学系の投影中心と前記 アライメント系の検出中心とを通る第1軸方向の一方側 から前記第1基板ステージの前記第1軸方向の位置を計 測するための第1測長軸と、前記第1軸方向の他方側か ら前記第2基板ステージの前記第1軸方向の位置を計測 するための第2測長軸と、前記投影光学系の投影中心で 前記第1軸と直交する第3測長軸と、前記アライメント 系の検出中心で前記第1軸と直交する第4測長軸とを備 え、これらの測長軸により前記第1及び第2基板ステー ジの2次元位置をそれぞれ計測する干渉計システムと: 前記第1基板ステージ及び前記第2基板ステージの内の 一方のステージの位置を前記干渉計システムの第3測長 軸を用いて管理しつつ該一方のステージ上の感応基板を 露光している間に、前記他方のステージの位置を前記干 渉計システムの第4測長軸を使って管理しつつ前記他方 のステージに保持された感応基板上のマークと前記他方 のステージ上の基準マークとの位置関係を前記アライメ ント系を用いて求めるとともに、前記一方のステージに 保持された感応基板の露光後に、前記他方のステージの 位置を前記第3測長軸を用いて管理しつつ前記投影光学 系による前記マスクのパターン像の投影位置と前記他方 のステージ上の基準マークとの位置関係を求める制御手 段と;を有することを特徴とする投影露光装置。

【請求項7】 前記一方のステージに保持された感応基板の露光後であって前記投影光学系による前記マスクのパターン像の投影位置と前記他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求めるときに、前記干渉計システムの第3測長軸の計測値をリセットすることを特徴とする請求項6に記載の投影露光装置。

【請求項8】 前記制御手段は、前記他方のステージに保持された感応基板上のマークとその他方のステージ上の基準マークとの位置関係及び、前記投影光学系による前記マスクのパターン像の投影位置と前記他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求めたときの前記第3 測長軸の計測結果に基づいて前記他方のステージの位置を制御しながら前記他方のステージに保持された感応基板を露光することを特徴とする請求項6に記載の投影露光装置。

【請求項9】 前記制御手段は、前記他方のステージに保持された感応基板の露光後に、前記他方のステージ上の基準マークが前記アライメント系の検出領域内に入るように前記他方のステージを位置決めして感応基板の交換を行うことを特徴とする請求項8に記載の投影露光装置。

【請求項10】 前記他方のステージ上の基準マークを 前記アライメント系で検出するときに前記干渉計システ ムの第4測長軸の計測値をリセットすることを特徴とす 50 る請求項9に記載の投影露光装置。

【請求項11】マスクに形成されたパターンの像を投影 光学系を介して感応基板上に投影露光する投影露光装置 であって、

感応基板を保持して2次元平面内を移動可能な第1基板ステージと;感応基板を保持して前記第1基板ステージとは独立に移動可能な第2基板ステージと;前記第1基板ステージ及び前記第2基板ステージとの間で感応基板の受け渡しを行う搬送システムと;前記投影光学系とは別に設けられ、前記基板ステージ上の基準マーク及び前記基板ステージに保持された基板上のマークを検出するためのアライメント系と;前記第1基板ステージと前記第2基板ステージの内の一方のステージが前記搬送システムと感応基板の受け渡しを行う間に、他方のステージが露光動作を行うように前記2つの基板ステージを制御する制御手段とを有し、

該制御手段は、前記一方のステージが前記搬送システム との間で感応基板の受け渡しを行うときに前記一方のス テージ上の基準マークが前記アライメント系の検出領域 内に入るように前記一方のステージを制御することを特 徴とする投影露光装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、投影露光装置及び 投影露光方法に係り、更に詳しくはマスクに形成された パターンの像を投影光学系を介して感応基板上に投影露 光する投影露光装置及び投影露光方法に関し、特に2つ の基板ステージを独立して移動させて、露光処理と他の 処理とを並行して行なう点に特徴を有するものである。

[0002]

【従来の技術】従来より、半導体素子又は液晶表示素子等をフォトリングラフィ工程で製造する場合に、種々の露光装置が使用されているが、現在では、フォトマスク又はレチクル(以下、「レチクル」と総称する)の成光材が塗布されたウエハ又はガラスプレート等の感光材が塗布されたウエハ又はガラスプレート等の感光材が塗布されたウエハ又はガラスプレート等の感光装置が一般的に使用されている。近年では、この投影露光装置として、感応基板を2次元的に移動自在な投影露光装置として、感応基板を2次元的に移動自在な基板を歩進(ステッピング)させて、レチクルのパターン像を感応基板上の各ショット領域に順次露光する動作を繰り返す、所謂ステップ・アンド・リピート方式の縮小投影露光装置(いわゆるステッパー)が主流となっている

【0003】最近になって、このステッパー等の一括型露光装置に改良を加えた、ステップ・アンド・スキャン方式の投影露光装置(例えば特開平7-176468号公報等に記載された様な走査型露光装置)も比較的多く

用いられるようになってきた。このステップ・アンド・ スキャン方式の投影露光装置は、①ステッパーに比べる と大フィールドをより小さな光学系で露光できるため、 投影光学系の製造が容易であるとともに、大フィールド 露光によるショット数の減少により高スループットが期 待出来る、②投影光学系に対してレチクル及びウエハを 相対走査することで平均化効果があり、ディストーショ ンや焦点深度の向上が期待出来る等のメリットがある。 さらに、半導体索子の集積度が16M (メガ) から64 MのDRAM、更に将来的には256M、1G(ギガ) というように時代とともに高くなるのに伴い、大フィー ルドが必須になるため、ステッパーに代わってスキャン 型投影露光装置が主流になるであろうと言われている。 [0004]

【発明が解決しようとする課題】この種の投影露光装置 は、主として半導体素子等の量産機として使用されるも のであることから、一定時間内にどれだけの枚数のウエ ハを露光処理できるかという処理能力、すなわちスルー プットを向上させることが必然的に要請される。

【0005】これに関し、ステップ・アンド・スキャン 方式の投影露光装置の場合、大フィールドを露光する場 合には先に述べたように、ウエハ内に露光するショット 数が少なくなるのでスループットの向上が見込まれる が、露光はレチクルとウエハとの同期走査による等速移 動中に行なわれることから、その等速移動領域の前後に 加減速領域が必要となり、仮にステッパーのショットサ イズと同等の大きさのショットを露光する場合には、却 ってステッパーよりスループットが落ちる可能性があ

【0006】この種の投影露光装置における処理の流れ は、大要次のようになっている。

【0007】 ② まず、ウエハローダを使ってウエハを ウエハテーブル上にロードするウエハロード工程が行な

【0008】② 次に、サーチアライメント機構により ウエハの大まかな位置検出を行なうサーチアライメント 工程が行なわれる。このサーチアライメント工程は、具 体的には、例えば、ウエハの外形を基準としたり、ある\*

THOR = 3600/(T1+T2+T3+T4) ......(1)

上記T1~T4の動作は、T1→T2→T3→T4→T 40 1……のように順次(シーケンシャルに)繰り返し実行 される。このため、T1~T4までの個々の要素を高速 化すれば分母が小さくなって、スループットTHORを 向上させることができる。しかし、上述したT1(ウエ ハ交換時間)とT2(サーチアライメント時間)は、ウ エハ1枚に対して一動作が行なわれるだけであるから改 善の効果は比較的小さい。また、T3 (ファインアライ メント時間)の場合は、上述したEGA方式を用いる際 にショットのサンプリング数を少なくしたり、ショット 単体の計測時間を短縮すればスループットを向上させる 50

\*いは、ウエハ上のサーチアライメントマークを検出する ことにより行なわれる。

【0009】③ 次に、ウエハ上の各ショット領域の位 置を正確に求めるファインアライメント工程が行なわれ る。このファインアライメント工程は、一般にEGA (エンハンスト・グローバル・アライメント) 方式が用 いられ、この方式は、ウエハ内の複数のサンプルショッ トを選択しておき、当該サンプルショットに付設された アライメントマーク (ウエハマーク) の位置を順次計測 10. し、この計測結果とショット配列の設計値とに基づい て、いわゆる最小自乗法等による統計演算を行なって、 ウエハ上の全ショット配列データを求めるものであり (特開昭61-44429号公報等参照)、高スループ ・ットで各ショット領域の座標位置を比較的高精度に求め ることができる。

【0010】 ② 次に、上述したEGA方式等により求 めた各ショット領域の座標位置と予め計測したベースラ イン最とに基づいて露光位置にウエハ上の各ショット領 域を順次位置決めしつつ、投影光学系を介してレチクル のパターン像をウエハ上に転写する露光工程が行なわれ

【0011】 5 次に、露光処理されたウエハテーブル 上のウエハをウエハアンローダを使ってウエハアンロー ドさせるウエハアンロード工程が行なわれる。このウエ ハアンロード工程は、露光処理を行なうウエハの上記① のウエハロード工程と同時に行なわれる。すなわち、① と5とによってウエハ交換工程が構成される。

【0012】このように、従来の投影露光装置では、ウ エハ交換→サーチアライメント→ファインアライメント →露光→ウエハ交換……のように、大きく4つの動作が 1つのウエハステージを用いて繰り返し行なわれてい る。

【0013】また、この種の投影露光装置のスループッ トTHOR [枚/時間] は、上述したウエハ交換時間を T1、サーチアライメント時間をT2、ファインアライ メント時間をT3、露光時間をT4とした場合に、次式 (1) のように表すことができる。

[0014]

ことができるが、逆にアライメント精度を劣化させるこ とになるため、安易にT3を短縮することはできない。 【0015】また、T4(露光時間)は、ウエハ露光時 間とショット間のステッピング時間とを含んでいる。例 えば、ステップ・アンド・スキャン方式のような走査型 投影露光装置の場合は、ウエハ露光時間を短縮させる分 だけレチクルとウエハの相対走査速度を上げる必要があ るが、同期精度が劣化することから、安易に走査速度を 上げることができない。

【0016】また、この種の投影露光装置で上記スルー プット面の他に、重要な条件としては、①解像度、②焦 点深度(DOF: Depth of Forcus)、③線幅制御精度が挙げられる。解像度 Rは、露光波長をえとし、投影レンズの開口数をN. A. (Numerical Aperture)とすると、 1/N. A. に比例し、焦点深度 DOFは 1/2 (N. A.) に比例する。

【0017】このため、解像度Rを向上させる(Rの値 を小さくする) には、露光波長えを小さくするか、ある いは開口数N. A. を大きくする必要がある。特に、最 近では半導体索子等の高密度化が進んでおり、デバイス ルールが 0. 2 μ m L / S (ライン・アンド・スペー ス) 以下となってきていることから、これらのパターン を露光する為には照明光源としてKrFエキシマレーザ を用いている。しかしながら、前述したように半導体素 子の集積度は、将来的に更に上がることは必至であり、 KrFより短波長な光源を備えた装置の開発が望まれ る。このようなより短波長な光源を備えた次世代の装置 の候補として、ArFエキシマレーザを光源とした装 置、電子線露光装置等が代表的に挙げられるが、ArF エキシマレーザの場合は、酸素のある所では光が殆ど透 過せず、髙出力が出にくい上、レーザの寿命も短く、装 置コストが高いという技術的な課題が山積しており、ま た、電子線露光装置の場合、光露光装置に比べてスルー プットが著しく低いという不都合があることから、短波 長化を主な観点とした次世代機の開発は思うようにいか ないというのが現実である。

【0018】解像度Rを上げる他の手法としては、閉口数N.A.を大きくすることも考えられるが、N.A.を大きくすると、投影光学系のDOFが小さくなるというデメリットがある。このDOFは、UDOF (User Depth of Forcus:ユーザ側で使用する部分:パターン段差やレジスト厚等)と、装置自身の総合焦点差とに大別することができる。これまでは、UDOFの比率が大きかったため、DOFを大きく取る方向が露光装置開発の主軸であり、このDOFを大きくとる技術として例えば変形照明等が実用化されている。

【0019】ところで、デバイスを製造するためには、L/S (ライン・アンド・スペース)、孤立L (ライン・アンド・スペース)、孤立L (ライン)、孤立S (スペース)、及びCH (コンタクトホール)等が組み合わさったパターンをウエハ上に形成する必要があるが、上記のL/S、孤立ライン等のパターン形状毎に最適露光を行なうための露光パラメータが異なっている。このため、従来は、ED-TREE (レチクルが異なる CHは除く)という手法を用いて、解像線幅が目標値に対して所定の許容誤差内となり、かつ所定のDOFが得られるような共通の露光パラメータ (コヒーレンスファクタσ、N. A. 、露光制御精度、レチクル描画精度等)を求めて、これを露光装置の仕様とすることが行なわれている。しかしながら、今後は以下のような技術的な流れがあると考えられている。

[0020] ①プロセス技術(ウェハ上平坦化)向上に 50

より、パターン低段差化、レジスト厚減少が進み、UDOFが $1\mu$ m台 $\rightarrow$ 0.  $4\mu$ m以下になる可能性がある。 [0021] ②露光波長が g線(436 nm) $\rightarrow$ i線(365 nm) $\rightarrow$ KrF(248 nm)と短波長化している。しかし、今後はArF(193)までの光源しか検討されてなく、その技術的ハードルも高い。その後はEB露光に移行する。

【0022】 ③ステップ・アンド・リピートのような静止露光に代わりステップ・アンド・スキャンのような走査露光がステッパの主流になる事が予想されている。この技術は、径の小さい投影光学系で大フィールド露光が可能であり(特にスキャン方向)、その分高N. A. 化を実現し易い。

【0023】上記のような技術動向を背景にして、限界解像度を向上させる方法として、二重露光法が見直され、この二重露光法をKrF及び将来的にはArF露光 装置に用い、 $0.1\mu mL/S$ まで露光しようという試みが検討されている。一般に二重露光法は以下の3つの方法に大別される。

【0024】(1) 露光パラメータの異なるL/S、孤立線を別々のレチクルに形成し、各々最適露光条件により同一ウエハ上に二重に露光を行なう。

【0025】(2)位相シフト法等を導入すると、孤立線よりL/Sの方が同一DOFにて限界解像度が高い。これを利用することにより、1枚目のレチクルで全てのパターンをL/Sで形成し、2枚目のレチクルにてL/Sを間引きすることで孤立線を形成する。

【0026】(3)一般に、L/Sより孤立線は、小さなN.A.にて高い解像度を得ることができる(但し、DOFは小さくなる)。そこで、全てのパターンを孤立線で形成し、1枚目と2枚目のレチクルによってそれぞれ形成した孤立線の組み合わせにより、L/Sを形成する

【0027】上記の二重露光法は解像度向上、DOF向上の2つの効果がある。

【0028】しかし、二重露光法は、複数のレチクルを使って露光処理を複数回行なう必要があるため、従来の装置に比べて露光時間(T4)が倍以上になり、スループットが大幅に劣化するという不都合があったことから、現実には、二重露光法はあまり真剣に検討されてなく、従来より露光波長の紫外化、変形照明、位相シフトレチクル等により、解像度、焦点深度(DOF)の向上が行なわれてきた。

【0029】しかしながら、先に述べた二重露光法をKrF, ArF露光装置に用いると0.1μmL/Sまでの露光が実現することにより、256M、1GのDRAMの量産を目的とする次世代機の開発の有力な選択肢であることは疑いなく、このためのネックとなる二重露光法の課題であるスループットの向上のため新技術の開発が待望されていた。

【0030】これに関し、前述した4つの動作、すなわ ちウエハ交換、サーチアライメント、ファインアライメ ント、及び露光動作の内の複数動作同士を部分的にでも 同時並行的に処理できれば、これら4つの動作をシーケ ンシャルに行なう場合に比べて、スループットを向上さ せることができると考えられ、そのためには基板ステー ジを複数設けることが前提となるが、このことは理論上 は簡単に思えるが、現実には基板ステージを複数設け、 充分な効果を発揮させるためには、解決しなければなら ない多くの問題が山積している。例えば、現状と同程度 の大きさの基板ステージを単に2つ並べて配置するので は、装置の設置面積(いわゆるフットプリント)が著し く増大し、露光装置が置かれるクリーンルームのコスト アップを招くという不都合がある。また、高精度な重ね 合わせを実現するためには、同一の基板ステージ上の感 応基板に対し、アライメントを実行した後、そのアライ メントの結果を用いてマスクのパターン像と感応基板の 位置合わせを実行して露光を行なう必要があるため、単 に2つの基板ステージの内、一方を例えば露光専用、他 方をアライメント専用等とすることは、現実的な解決策 とは成り得ない。

【0031】本発明は、かかる事情の下になされたもので、その第1の目的は、露光動作とアライメント動作等との並行処理によりスループットの向上及び基板ステージの小型・軽量化を図ることが可能な投影露光装置を提供することにある。

【0032】また、本発明の第2の目的は、スループットの向上及びステージの小型・軽量化を図ることが可能な投影露光方法を提供することにある。

# [0033]

【課題を解決するための手段】請求項1に記載の発明 は、マスク(R)に形成されたパターンの像を投影光学 系 (PL) を介して感応基板 (W1, W2) 上に投影露 光する投影露光装置であって、感応基板(W1)を保持 して2次元平面内を移動可能な第1基板ステージ (WS 1) と; 感応基板 (W2) を保持して前記第1基板ステ ージ(WS1)と同一平面内を前記第1基板ステージ (WS1) とは独立に移動可能な第2基板ステージ (W S2)と;前記投影光学系(PL)とは別に設けられ、 前記基板ステージ(WS1, WS2)上又は前記基板ス テージ (WS1, WS2) に保持された感応基板 (W 1, W2) 上のマークを検出するためのアライメント系 (例えば24a)と;前記投影光学系 (PL) の投影中 心と前記アライメント系 (24a) の検出中心とを通る 第1軸方向の一方側から前記第1基板ステージ (WS 1) の前記第1軸方向の位置を常に計測する第1測長軸 (BIIX) と、前記第1軸方向の他方側から前記第2 基板ステージ(WS2)の前記第1軸方向の位置を常に 計測する第2測長軸 (BI2X) と、前記投影光学系 (PL) の投影中心で前記第1軸と垂直に交差する第3

測長軸 (B I 3 Y) と、前記アライメント系 (2 4 a) の検出中心で前記第1軸と垂直に交差する第4測長軸 (BI4Y) とを備え、これらの測長軸 (BI1X~B I4Y) により前記第1及び第2基板ステージ (WS1 及びWS2)の2次元位置をそれぞれ計測する干渉計シ ステムと;前記第1基板ステージ(WS1)及び第2基 板ステージ (WS2) の内の一方のステージの位置が前 記干渉計システムの前記第3測長軸(BI3Y)の計測 値を用いて管理され、該一方のステージに保持された感 応基板が露光される間に、前記第1基板ステージ(WS 1)及び第2基板ステージ(WS2)の内の他方のステ ージに保持された感応基板上のアライメントマークと前 記他方のステージ上の基準点との位置関係が前記アライ メント系(24a)の検出結果と前記干渉計システムの 第4 測長軸 (BI4Y) の計測値とを用いて検出される ように前記2つの基板ステージ (WS1、WS2) の動 作を制御した後に、前記第3測長軸 (BI3Y) の計測 値を用いて前記他方のステージの位置計測が可能な状態 で前記第3測長軸 (BI3Y) の干渉計をリセットする とともに、前記投影光学系 (PL) の投影領域内の所定 の基準点との位置関係を検出可能な位置に前記他方のス テージ上の基準点が位置決めされるように前記他方のス テージの動作を制御する制御手段(90)と;を有す る。

10

【0034】これによれば、干渉計システムの第1測長 軸、第2測長軸により第1基板ステージ、第2基板ステ ージの第1軸方向の位置が常に計測されるので、いずれ の基板ステージについても第1軸方向に垂直な方向の位 置を露光時、アライメントマーク計測時等に正確に計測 すれば、第1、第2基板ステージの2次元位置を管理で きる。この場合、制御手段では、第1基板ステージ及び 第2基板ステージの内の一方のステージの位置が干渉計 システムの第3測長軸の計測値を用いて管理され、該一 方のステージに保持された感応基板が露光される間に、 第1基板ステージ及び第2基板ステージの内の他方のス テージに保持された感応基板上のアライメントマークと 他方のステージ上の基準点との位置関係がアライメント 系の検出結果と干渉計システムの第4測長軸の計測値と を用いて検出されるように2つの基板ステージの動作を 制御した後に、第3測長軸の計測値を用いて他方のステ ージの位置計測が可能な状態で第3測長軸の干渉計をリ セットするとともに、投影光学系の投影領域内の所定の 基準点との位置関係を検出可能な位置に他方のステージ 上の基準点が位置決めされるように他方のステージの動 作を制御する。

【0035】すなわち、制御手段では前記一方のステージに保持された感応基板に対し、投影光学系の投影中心で第1軸方向の測長軸(第1測長軸及び第2測長軸)に垂直に交差する第3測長軸の計測値を用いて一方のステージの位置をアッベ誤差なく管理しつつ投影光学系を介

してのマスクのパターン像の露光が行なわれる間に、他 方のステージに保持された感応基板上のアライメントマークと他方のステージ上の基準点との位置関係がアライメント系の検出中心で第1軸方向の測長軸(第1測長軸及び第2測長軸)に垂直に交差する第4測長軸の計測値を用いてアッペ誤差なく正確に検出されるように、2つの基板ステージの動作を制御することができ、このようにして一方の基板ステージ上の露光動作と他方のステージ上のアライメント動作とを並行して行なうことができるので、スループットの向上を図ることが可能である。

【0036】また、制御手段では、上記の両ステージの 動作が終了すると、第3測長軸の計測値を用いて他方の ステージの位置計測が可能な状態で第3測長軸の干渉計 をリセットするとともに、投影光学系の投影領域内の所 定の基準点との位置関係を検出可能な位置に他方のステ ージ上の基準点が位置決めされるように他方のステージ の動作を制御する。このため、ステージ上の基準点と感 応基板上のアライメントマークとの位置関係が計測され た(アライメントが終了した)他方のステージについて は、アライメントマークの計測時に使用された第4測長 軸が計測不能状態におちいっても、何等の不都合なく、 第3測長軸の計測値を用いてその位置を管理することが できるようになり、他方のステージ上の基準点と投影光 学系の投影領域内の所定の基準点との位置関係を検出 し、この位置関係と前記アライメント計測結果と第3測 長軸の計測値とを用いて投影光学系の投影領域と感応基 板との位置合わせを行ないつつ露光を行なうことが可能 となる。すなわち、アライメント時の他方のステージの 位置を管理していた測長軸が計測不能となっても、別の 測長軸により露光時の他方のステージの位置管理を行な うことが可能となることから、上記各測長軸の干渉計ピ ームを反射させるためのステージ反射面を小型化するこ とができ、これにより基板ステージを小型化することが できる。

【0037】請求項2に記載の発明は、請求項1に記載の投影露光装置において、前記投影光学系(PL)に関して前記アライメント系(24a)の反対側に前記第1軸上に検出中心を有する別のアライメント系(24b)を有し、前記干渉計システムは、前記別のアライメント 40系(24b)の検出中心で前記第1軸と垂直に交差する第5測長軸(BI5Y)を備え、前記制御手段(90)は、前記一方のステージの位置が前記干渉計システムの前記第3測長軸(BI3Y)の計測値を用いて管理され、該一方のステージに保持された感応基板が露光される間に、前記他方のステージに保持された感応基板が露光される間に、前記他方のステージに保持された感応基板が直に、前記他方のステージ上の基準点との位置関係が前記アライメント系の検出結果と前記干渉計システムの第4測長軸(BI4Y)の計測値とを用いて検出されるように前記2つの基板ステージの動作を制50

御した後に、前記第5測長軸 (BI5Y) の計測値を用いて前記一方のステージの位置計測が可能な状態で前記第5測長軸 (BI5Y) の干渉計をリセットするとともに、前記別のアライメント系 (24b) の検出領域内に前記一方の基板ステージ上の基準点が位置決めされるように前記一方のステージの動作を制御することを特徴とする。

12

【0038】これによれば、制御手段では前記一方のステージに保持された感応基板に対し、投影光学系の投影中心で第1軸方向の測長軸(第1測長軸及び第2測長軸)に垂直に交差する第3測長軸の計測値を用いて一方のステージの位置をアッベ誤差なく管理しつつ投影光学系を介してのマスクのパターン像の露光が行なわれる間に、他方のステージに保持された感応基板上のアライメントマークと他方のステージ上の基準点との位置関係がアライメント系の検出結果とアライメント系の検出結果とアライメント系の検出中心で第1軸方向の測長軸(第1測長軸及び第2測長軸)に垂直に交差する第4測長軸の計測値を用いてアッペ誤差なく正確に検出されるように、2つの基板ステージの動作を制御することができ、このようにして一方の基板ステージ上の露光動作と他方のステージ上のアライメント動作とが並行して行なわれることとなる。

【0039】また、制御手段では、上記の両ステージの 動作が終了すると、第5測長軸の計測値を用いて一方の ステージの位置計測が可能な状態で第5測長軸の干渉計 をリセットするとともに、別のアライメント系の検出領 域内に一方の基板ステージ上の基準点が位置決めされる ように一方のステージの動作を制御する。このため、感 応基板に対する露光が終了した一方のステージについて は、露光時に使用された第3測長軸が計測不能状態にな っても、何等の不都合なく、別のアライメント系の検出 中心で第1軸方向の測長軸(第1測長軸及び第2測長 軸) に垂直に交差する第5測長軸の計測値を用いてアッ ベ誤差なくその位置を管理することができるようにな り、別のアライメント系により一方の基板ステージ上の 基準点の位置と、一方のステージ上に保持された感応基 板のアラメントマークの位置とを露光に引き続いて計測 することができるようになる。従って、2つの基板ステ ージを第1軸方向にずらし、アライメント動作が終了し た他方の基板ステージの位置計測が第3測長軸の計測値 を用いて可能な状態で第3測長軸の干渉計をリセット し、第5測長軸の計測値を用いて露光動作が終了した一 方のステージの位置計測が可能な状態で第5測長軸の干 渉計をリセットすることにより、一方のステージ側の露 光動作と他方のステージ側の露光動作を容易に切り替え ることが可能になる。

【0040】この場合において、請求項3に記載の発明の如く、第1基板ステージ(WS1)及び第2基板ステージ(WS2)との間で感応基板(W1, W2)の受け渡しを行なう搬送システム(180~200)をさらに

有する場合には、前記制御手段は、前記別のアライメン ト系 (24b) の検出領域内に前記一方の基板ステージ 上の基準点を位置決めした状態で、前記一方のステージ と前記像送システム(180~200)との間で基板の 受け渡しを行なうようにすることが望ましい。このよう にする場合には、上記の露光動作とアライメント動作と の切り替えに加え、制御手段により、干渉計システムの 第5測長軸のリセットとともに別のアライメント系の検 出領域内に一方の基板ステージ上の基準点を位置決めし た状態で一方のステージと搬送システムとの間で基板の 受け渡しが行なわれるので、アライメント開始動作であ る基準点の位置計測と感応基板の交換とを基板ステージ の静止状態で行なうことができる。更に、基板交換位置 からアライメント開始位置への基板ステージの移動時間 が零となるのに加え、先に説明した時間T1、時間T2 及び時間T3の動作を一方の基板ステージ側で行ない、 時間T4の動作を他方の基板ステージ側で行なうことが 可能になるので、請求項2に記載の発明の場合に比べて も一層スループットの向上を図ることが可能となる。

【0041】請求項4に記載の発明は、請求項1に記載 の投影露光装置において、前記第1基板ステージ (WS 1)及び前記第2基板ステージ(WS2)上には前記ス テージの基準点としての基準マーク(MK1, MK2, MK3)がそれぞれ形成され、前記投影光学系(PL) の投影領域内の所定の基準点は前記マスク(R)のパタ ーン像の投影中心であり、前記マスク(R)のパターン 像の投影中心と前記ステージ上の基準マークとの相対位 置関係を前記マスク (R) と前記投影光学系 (PL) を 介して検出するマーク位置検出手段(142,144) を更に有することを特徴とする。

【0042】これによれば、制御手段では一方のステー ジに保持された感応基板に対し、第3測長軸の計測値を 用いて一方のステージの位置をアッベ誤差なく管理しつ つ投影光学系を介してのマスクのパターン像の露光が行 なわれる間に、他方のステージに保持された感応基板上 のアライメントマークと他方のステージ上の基準マーク (MK2) との位置関係がアライメント系(24a) の 検出結果と第4測長軸の計測値を用いてアッペ誤差なく 正確に検出されるように、2つの基板ステージの動作を 制御することができ、このようにして一方の基板ステー ジ上の露光動作と他方のステージ上のアライメント動作 とが並行して行なわれることとなる。

【0043】また、制御手段では、上記の両ステージの 動作が終了すると、第3測長軸の計測値を用いて他方の ステージの位置計測が可能な状態で第3測長軸の干渉計 をリセットするとともに、マスクのパターン像の投影中 心との位置関係を検出可能な位置に他方のステージ上の 基準点 (MK1, MK3) が位置決めされるように他方 のステージの動作を制御する。このため、ステージ上の 基準点 (MK2) と感応基板上のアライメントマークと 50 ステージ上の基準点との位置関係に基づき、リセットさ

の位置関係が計測された他方のステージについては、ア ライメントマークの計測時に使用された第4測長軸が計 測不能状態になっても、何等の不都合なく、第3測長軸 の計測値を用いてその位置を管理することができるよう になり、他方のステージ上の基準点(MK1, MK3)

とマスクのパターン像の投影中心との相対位置関係をマ スク(R)と投影光学系(P L)を介して検出するマー ク位置検出手段(142,144)を用いて検出するこ とができ、この位置関係と前記アライメント計測結果と 第3測長軸の計測値とを用いて投影光学系(PL)によ るマスクのパターン像と感応基板との位置合わせを行な

いつつ露光を行なうことが可能となる。 【0044】請求項5に記載の発明は、マスク(R)の

パターンの像を投影光学系(PL)を介して感応基板 (W1、W2) 上に投影露光する投影露光方法であっ て、感応基板(W1、W2)を保持して各々同一の平面 内を独立に移動可能な2つの基板ステージ(WS1、W S2) を用意し; 所定の干渉計により前記2つのステー ジの内の一方の位置計測を行いながら、該一方のステー ジに保持された感応基板上に前記マスクのパターン像を 投影露光し、前記一方のステージに保持された基板の露 光中に、前記所定の干渉計とは別の干渉計により前記2 つのステージの内の他方のステージの位置計測を行いな がら、該他方のステージに保持された感応基板上の位置 合わせマークと前記他方のステージ上の基準点との位置 関係を計測し;前記一方のステージに保持された感応基 板の露光終了後に、前記所定の干渉計により前記他方の ステージの位置計測が可能な状態で前記所定の干渉計を リセットをするとともに、前記投影光学系の投影領域内 の所定の基準点との位置関係を検出可能な位置に前記他 方のステージの基準点を位置決めし;前記計測された位 置関係に基づき、前記リセットされた所定の干渉計を用 いて前記他方のステージ上に保持された感応基板とマス クのパターン像との位置合わせを行うことを特徴とす

【0045】これによれば、一方のステージに保持され た感応基板の露光動作と、他方のステージに保持された 感応基板の位置合わせマークと該ステージ上の基準点と の位置関係の計測 (アライメント動作) とが、並行して 行われる。この際、一方のステージの位置は所定の干渉 計によって管理され、他方のステージの位置は別の干渉 計によって管理される。そして、一方のステージ側の露 光動作が終了すると、それまで一方のステージの位置を 管理していた所定の干渉計により他方のステージの位置 計測が可能な状態でその所定の干渉計がリセットされる とともに、投影光学系の投影領域内の所定の基準点との 位置関係を検出可能な位置に他方のステージの基準点が 位置決めされる。続いて、先に計測された他方のステー ジに保持された威応基板上の位置合わせマークと他方の

れた所定の干渉計を用いて他方のステージ上に保持された感応基板とマスクのパターン像との位置合わせが行われ、マスクのパターン像が感応基板上に投影露光される

【0046】すなわち、一方の基板ステージに保持され た感応基板の露光動作と他方のステージに保持された感 応基板のアライメント動作とが並行して行われた後に、 一方の基板ステージが所定の基板交換位置に退避するの と並行して他方のステージが投影光学系の方に移動さ れ、その他方のステージがその位置を所定の干渉計によ り計測可能な位置までくると、当該所定の干渉計がリセ ットされ、投影光学系の投影領域内の所定の基準点(例 えば、マスクのパターン像の投影中心)との位置関係を 検出可能な位置に他方のステージの基準点が位置決めさ れ、両者の位置関係が検出されると、この検出結果と先 にアライメント動作の際に計測されたステージ上の基準 点と位置合わせマークとの位置関係とに基づいてリセッ ト後の所定の干渉計で位置を管理しつつ他方のステージ 上に保持された感応基板とマスクのパターン像との位置 合わせが露光時に行われる。

【0047】従って、一方の基板ステージ上の感応基板の露光動作と他方の基板ステージ上の感応基板のアライメント動作とを並行して行なうことによりスループットの向上を図ることができるとともに、アライメント時の他方のステージの位置を管理していた別の干渉計が計測不能となっても、所定の干渉計により露光時の他方のステージの位置管理を行なうことが可能となることから、上記各干渉計の干渉計ビームを反射させるためのステージ反射面を小型化することができ、これにより基板ステージを小型化することができる。

【0048】請求項6に記載の発明は、マスク(R)に形成されたパターンの像を投影光学系(PL)を介して感応基板(W1, W2)上に投影露光する投影露光装置であって、感応基板(W1)を保持して2次元平面内を移動可能な第1基板ステージ(WS1)と;感応基板(W2)を保持して前記第1基板ステージ(WS1)と同一平面内を前記第1基板ステージ(WS1)とは独立に移動可能な第2基板ステージ(WS2)と;前記投影光学系(PL)とは別に設けられ、前記基板ステージ

光学系 (PL) とは別に設けられ、前記基板ステージ (WS1, WS2) 上の基準マーク及び前記基板ステージに保持された感応基板上のマークを検出するためのアライメント系 (例えば24a) と;前記投影光学系 (PL) の投影中心と前記アライメント系 (24a) の検出中心とを通る第1軸方向の一方側から前記第1基板ステージ (WS1) の前記第1軸方向の位置を計測するための第1測長軸 (BIX2) と、前記第1軸方向の位置を計測するための第2測長軸 (BIX2) と、前記投影光学系 (PL) の投影中心で前記第1軸と直交する第3測長軸 (BI3Y) と、前記アライメント系 (2

4 a) の検出中心で前記第1軸と直交する第4測長軸 (B I 4 Y) とを備え、これらの測長軸 (B I 1 X ~ B I4Y) により前記第1及び第2基板ステージ (WS1 及びWS2) の2次元位置をそれぞれ計測する干渉計シ ステムと;前記第1基板ステージ(WS1)及び前記第 2 基板ステージ (WS2) の内の一方のステージの位置 を前記干渉計システムの第3測長軸(Bl3Y)を用い て管理しつつ該一方のステージ上の感応基板を露光して いる間に、前記他方のステージの位置を前記干渉計シス テムの第4測長軸 (BI4Y) を使って管理しつつ前記 他方のステージに保持された感応基板上のマークと前記 他方のステージ上の基準マークとの位置関係を前記アラ イメント系 (24a) を用いて求めるとともに、前記一 方のステージに保持された感応基板の露光後に、前記他 方のステージの位置を前記第3測長軸(BI3Y)を用 いて管理しつつ前記投影光学系(PL)による前記マス クのパターン像の投影位置と前記他方のステージ上の基 準マークとの位置関係を求める制御手段(90)と:を 有する。

【0049】これによれば、制御手段では、第1基板ステージ及び第2基板ステージの内の一方のステージの位置を干渉計システムの第3測長軸の計測値を用いて管理しつつ該一方のステージ上の感応基板を露光している間に、他方のステージに保持された感応基板上のマークと他方のステージ上の基準マークとの位置関係をアライメント系を用いて求めるとともに、一方のステージに保持された感応基板の露光後に、他方のステージに保持された感応基板の露光後に、他方のステージの位置を第3測長軸を用いて管理しつつ投影光学系によるマスクのパターン像の投影位置と他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求める。

【0050】すなわち、制御手段では前記一方のステー ジに保持された感応基板に対し、投影光学系の投影中心 で第1軸方向の測長軸(第1測長軸及び第2測長軸)に 直交する第3測長軸の計測値を用いて一方のステージの 位置をアッベ誤差なく管理しつつ投影光学系を介しての マスクのパターン像の露光が行なわれる間に、他方のス テージに保持された感応基板上のマークと他方のステー ジ上の基準マークとの位置関係をアライメント系の検出 結果とアライメント系の検出中心で第1軸方向の測長軸 (第1測長軸及び第2測長軸) に直交する第4測長軸の 計測値を用いてアッベ誤差なく正確に検出し、このよう にして一方の基板ステージ上の露光動作と他方のステー ジ上のアライメント動作とを並行して行なうことができ るので、スループットの向上を図ることが可能である。 【0051】また、制御手段では、一方のステージに保 持された感応基板の露光後、すなわち上記の両ステージ の動作終了後に、他方のステージの位置を第3測長軸を 用いて管理しつつ投影光学系によるマスクのパターン像 の投影位置と他方のステージ上の基準マークとの位置関 係を求める。このため、ステージ上の基準マークと感応

基板上のアライメントマークとの位置関係が計測された (アライメントが終了した) 他方のステージについて は、アライメントマークの計測時に使用された第4測長 軸が計測不能状態におちいっても、何等の不都合なく、 第3測長軸の計測値を用いてその位置を管理することが できるようになり、他方のステージ上の基準マークと投 影光学系によるマスクのパターン像の投影位置との関係 を求め、この位置関係と前記アライメント計測結果と第 3 測長軸の計測値とを用いて投影光学系の投影領域と感 応基板との位置合わせを行ないつつ露光を行なうことが 可能となる。すなわち、アライメント時の他方のステー ジの位置を管理していた測長軸が計測不能となっても、 別の測長軸により露光時の他方のステージの位置管理を 行なうことから、上記各測長軸の干渉計ビームを反射さ せるためのステージ反射面を小型化することができ、こ れにより基板ステージを小型化することができる。

【0052】この場合において、請求項7に記載の発明の如く、前記一方のステージに保持された感応基板の露光後であって前記投影光学系 (PL)による前記マスク(R)のパターン像の投影位置と前記他方のステージ上20の基準マークとの位置関係を求めるときに、前記干渉計システムの第3測長軸(BI3Y)の計測値をリセットするようにしても良い。

【0053】請求項8に記載の発明は、上記請求項6に記載の投影露光装置において、前記制御手段(90)は、前記他方のステージに保持された感応基板上のマークとその他方のステージ上の基準マークとの位置関係及び、前記投影光学系による前記マスクのパターン像の投影位置と前記他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求めたときの前記第3測長軸の計測結果に基づいて前記他方のステージの位置を制御しながら前記他方のステージに保持された感応基板を露光することを特徴とす

【0054】これによれば、他方のステージに保持された感応基板上のマークとその他方のステージ上の基準マークとの位置関係(これは同一のセンサ、すなわちアライメント系で求められている)及び、投影光学系によるマスクのパターン像の投影位置と他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求めたときの第3測長軸の計測結果に基づいて他方のステージの位置を制御しながら他方のステージに保持された感応基板を露光するので、他方のステージに保持された感応基板とのマークとその他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求めた後に、その位置関係を求めた際に他方のステージの位置をでいた第4測長軸が計測不能となっても、何らの不都合が生じることなく、露光の際に感応基板を高精度に露光位置に位置決めすることが可能になる。

【0055】この場合において、請求項9に記載の発明の如く、前記制御手段(90)は、前記他方のステージに保持された感応基板の露光後に、前記他方のステージ 50

上の基準マークが前記アライメント系の検出領域内に入るように前記他方のステージを位置決めして感応基板の 交換を行うようにすることが望ましい。

【0056】このようにする場合には、制御手段により、アライメント系の検出領域内に他方の基板ステージ上の基準マークを位置決めした状態で他方のステージ上の基板交換が行われるので、アライメント開始動作と感応基板の交換とを基板ステージの静止状態で行なうことができる。更に、基板交換位置からアライメント開始位置への基板ステージの移動時間が零となるのに加え、先に説明した時間T1、時間T2及び時間T3の動作を他方の基板ステージ側で行ない、時間T4の動作を一方の基板ステージ側で行なうことが可能になるので、スループットの向上が可能である。

【0057】また、この場合において、請求項10に記載の発明の如く、前記他方のステージ上の基準マークを前記アライメント系で検出するときに前記干渉計システムの第4測長軸の計測値をリセットするようにしても良い。

【0058】請求項11に記載の発明は、マスク(R) に形成されたパターンの像を投影光学系(PL)を介し て感応基板 (W) 上に投影露光する投影露光装置であっ て、感応基板 (W1) を保持して2次元平面内を移動可 能な第1基板ステージ(WS1)と;感応基板(W2) を保持して前記第1基板ステージ(WS1)と同一平面 内を前記第1基板ステージ (WS1) とは独立に移動可 能な第2基板ステージ (WS2) と;前記第1基板ステ ージ (WS1) 及び前記第2基板ステージ (WS2) と の間で感応基板の受け渡しを行う搬送システム(180 ~200) と;前記投影光学系(PL)とは別に設けら れ、前記基板ステージ上の基準マーク及び前記基板ステ ージに保持された感応基板上のマークを検出するための アライメント系 (例えば24a) と;前記第1基板ステ ージ(WS1)と前記第2基板ステージ(WS2)の内 の一方のステージが前記搬送システム(180~20 0) との間で感応基板の受け渡しを行う間に、他方のス テージが露光動作を行うように前記2つの基板ステージ を制御する制御手段(90)とを有し、該制御手段(9 0) は、前記一方のステージが前記搬送システムとの間 で感応基板の受け渡しを行うときに前記一方のステージ 上の基準マークが前記アライメント系の検出領域内に入 るように前記一方のステージを制御することを特徴とす る。

【0059】これによれば、制御手段により、第1基板ステージ及び第2基板ステージの内の一方のステージが搬送システムとの間で感応基板の受け渡しを行う間に、他方のステージが露光動作を行うように両ステージの動作が制御される。従って、先に説明した時間T1の動作と、時間T4の動作とが並行処理できる。また、制御手段により、一方のステージが搬送システムとの間で感応

基板の受け渡しを行うときに一方のステージ上の基準マークがアライメント系の検出領域内に入るように一方のステージが制御されるので、アライメント開始動作である基準マークの位置計測と感応基板の交換とを基板ステージの静止状態で行なうことができる。更に、基板交換位置からアライメント開始位置への基板ステージの移動時間が零となるのに加え、先に説明した時間T1、時間T2及び時間T3の動作を一方の基板ステージ側で行なうことが可能になる。従って、時間(T1+T2+T3+T4)を要していた従来のシーケンシャルな処理に比べてスループットを向上させることが可能になる。

## [0060]

## 【発明の実施の形態】

《第1の実施形態》以下、本発明の第1の実施形態を図 1ないし図15に基づいて説明する。

【0061】図1には、一実施形態に係る投影露光装置 10の概略構成が示されている。この投影露光装置10 は、いわゆるステップ・アンド・スキャン方式の走査露 光型の投影露光装置である。

【0062】この投影露光装置10は、ベース盤12上を感応基板としてのウエハW1、W2をそれぞれ保持して独立して2次元方向に移動する第1、第2の基板ステージとしてのウエハステージWS1、WS2を備えたステージ装置、このステージ装置の上方に配置された投影光学系PL、投影光学系PLの上方でマスクとしてのレチクルRを主として所定の走査方向、ここではY軸方向(図1における紙面直交方向)に駆動するレチクル駆動機構、レチクルRを上方から照明する照明系及びこれら各部を制御する制御系等を備えている。

【0063】前記ステージ装置は、ベース盤12上に不図示の空気軸受けを介して浮上支持され、X軸方向(図1における紙面左右方向)及びY軸方向(図1における紙面直交方向)に独立して2次元移動可能な2つのウエハステージWS1、WS2と、これらのウエハステージWS1、WS2を駆動するステージ駆動系と、ウエハステージWS1、WS2の位置を計測する干渉計システムとを備えている。

【0064】これをさらに詳述すると、ウエハステージ WS1、WS2の底面には不図示のエアパッド(例えば、真空予圧型空気軸受け)が複数ヶ所に設けられており、このエアパッドの空気噴き出し力と真空予圧力とのパランスにより例えば数ミクロンの問隔を保った状態で、ベース盤12上に浮上支持されている。

【0065】ベース盤12上には、図3の平面図に示されるように、X軸方向に延びる2本のX軸リニアガイド (例えば、いわゆるムービングコイル型のリニアモータの固定側マグネットのようなもの)122、124が平 行に設けられており、これらのX軸リニアガイド122、124には、当該各X軸リニアガイドに沿って移動 50

可能な各2つの移動部材114、118及び116、1 20がそれぞれ取り付けられている。これら4つの移動 部材114、118、116、120の底面部には、X 軸リニアガイド122又は124を上方及び側方から囲 むように不図示の駆動コイルがそれぞれ取り付けられて おり、これらの駆動コイルとX軸リニアガイド122又 は124とによって、各移動部材114、116、11 8、120をX軸方向に駆動するムービングコイル型の リニアモータが、それぞれ構成されている。但し、以下 の説明では、便宜上、上記移動部材114、116、1 18、120をX軸リニアモータと呼ぶものとする。 【0066】この内2つのX軸リニアモータ114、1 16は、Y軸方向に延びるY軸リニアガイド(例えば、 ムービングマグネット型のリニアモータの固定側コイル のようなもの) 110の両端にそれぞれ設けられ、ま た、残り2つのX軸リニアモータ118、120は、Y 軸方向に延びる同様のY軸リニアガイド112の両端に 固定されている。従って、Y軸リニアガイド110は、 X軸リニアモータ114、116によってX軸リニアガ イド122、124に沿って駆動され、またY軸リニア ガイド112は、X軸リニアモータ118、120によ ってX軸リニアガイド122、124に沿って駆動され るようになっている。

【0067】一方、ウエハステージWS1の底部には、一方のY軸リニアガイド110を上方及び側方から囲む不図示のマグネットが設けられており、このマグネットとY軸リニアガイド110とによってウエハステージWS1をY軸方向に駆動するムーピングマグネット型のリニアモータが構成されている。また、ウエハステージWS2の底部には、他方のY軸リニアガイド112を上方及び側方から囲む不図示のマグネットが設けられており、このマグネットとY軸リニアガイド112とによってウエハステージWS2をY軸方向に駆動するムーピングマグネット型のリニアモータが構成されている。

【0068】すなわち、本実施形態では、上述したX軸リニアガイド122、124、X軸リニアモータ114、116、118、120、Y軸リニアガイド110、112及びウエハステージWS1、WS2底部の不図示のマグネット等によってウエハステージWS1、WS2を独立してXY2次元駆動するステージ駆動系が構成されている。このステージ駆動系は、図1のステージ制御装置38によって制御される。

【0069】なお、Y軸リニアガイド110の両端に設けられた一対のX軸リニアモータ114、116のトルクを若干可変する事で、ウエハステージWS1に微少ヨーイングを発生させたり、除去する事も可能である。同様に、Y軸リニアガイド112の両端に設けられた一対のX軸リニアモータ118、120のトルクを若干可変する事で、ウエハステージWS2に微少ヨーイングを発生させたり、除去する事も可能である。

【0070】前記ウエハステージWS1、WS2上には、不図示のウエハホルダを介してウエハW1、W2が真空吸着等により固定されている。ウエハホルダは、不図示のZ・θ駆動機構によって、XY平面に直交するZ軸方向及びθ方向(Z軸回りの回転方向)に微小駆動されるようになっている。また、ウエハステージWS1、WS2の上面には、種々の基準マークが形成された基準マーク板FM1、FM2がウエハW1、W2とそれぞれほぼ同じ高さになるように設置されている。これらの基準マーク板FM1、FM2は、例えば各ウエハステージ 10の基準位置を検出する際に用いられる。

【0071】また、ウエハステージWS1のX軸方向一側の面(図1における左側面)20とY軸方向一側の面(図1における紙面奥側の面)21とは、鏡面仕上げがなされた反射面となっており、同様に、ウエハステージWS2のX軸方向他側の面(図1における右側面)22とY軸方向の一側の面23とは、鏡面仕上げがなされた反射面となっている。これらの反射面に、後述する干渉計システムを構成する各測長軸の干渉計ビームが投射され、その反射光を各干渉計で受光することにより、各反20対面の基準位置(一般には投影光学系側面や、アライメント光学系の側面に固定ミラーを配置し、そこを基準面とする)からの変位を計測し、これにより、ウエハステージWS1、WS2の2次元位置がそれぞれ計測されるようになっている。なお、干渉計システムの測長軸の構成については、後に詳述する。

【0072】前記投影光学系PLとしては、ここでは、 2軸方向の共通の光軸を有する複数枚のレンズエレメン トから成り、両側テレセントリックで所定の縮小倍率、 例えば1/5を有する屈折光学系が使用されている。こ のため、ステップ・アンド・スキャン方式の走査露光時 におけるウエハステージの走査方向の移動速度は、レチ クルステージの移動速度の1/5となる。

【0073】この投影光学系PLのX軸方向の両側には、図1に示されるように、同じ機能を持ったオフアクシス (off-axis) 方式のアライメント系24a、24bが、投影光学系PLの光軸中心 (レチクルパターン像の投影中心と一致) よりそれぞれ同一距離だけ離れた位置に設置されている。これらのアライメント系24a、24bは、LSA (Laser Step Alignment) 系、FIA (Filed Image Alignment) 系、LIA (Laser Interferometric Alignment) 系の3種類のアライメントセンサを有しており、基準マーク板上の基準マーク及びウエハ上のアライメントマークのX、Y2次元方向の位置計測を行なうことが可能である。

【0074】ここで、LSA系は、レーザ光をマークに 照射して、回折・散乱された光を利用してマーク位置を 計測する最も汎用性のあるセンサであり、従来から幅広 いプロセスウエハに使用される。FIA系は、ハロゲン ランプ等のブロードバンド(広帯域)光でマークを照明 50

し、このマーク画像を画像処理することによってマーク 位置を計測するセンサであり、アルミ層やウエハ表面の 非対称マークに有効に使用される。また、LIA系は、 回折格子状のマークに周波数をわずかに変えたレーザ光 を2方向から照射し、発生した2つの回折光を干渉させ て、その位相からマークの位置情報を検出するセンサで あり、低段差や表面荒れウエハに有効に使用される。

【0075】本実施形態では、これら3種類のアライメントセンサを、適宜目的に応じて使い分け、ウエハ上の3点の一次元マークの位置を検出してウエハの概略位置計測を行なういわゆるサーチアライメントや、ウエハ上の各ショット領域の正確な位置計測を行なうファインアライメント等を行なうようになっている。

【0076】この場合、アライメント系24aは、ウエハステージWS1上に保持されたウエハW1上のアライメントマーク及び基準マーク板FM1上に形成された基準マークの位置計測等に用いられる。また、アライメント系24bは、ウエハステージWS2上に保持されたウエハW2上のアライメントマーク及び基準マーク板FM2上に形成された基準マークの位置計測等に用いられる。

【0077】これらのアライメント系24a、24bを構成する各アライメントセンサからの情報は、アライメント制御装置80によりA/D変換され、デジタル化された波形信号を演算処理してマーク位置が検出される。この結果が主制御装置90に送られ、主制御装置90からその結果に応じてステージ制御装置に対し露光時の同期位置補正等が指示されるようになっている。

【0078】さらに、本実施形態の露光装置10では、 図1では図示を省略したが、レチクルRの上方に、図5 に示されるような、投影光学系PLを介してレチクルR 上のレチクルマーク(図示省略)と基準マーク板FM 1、FM2上のマークとを同時に観察するための露光波 長を用いたTTR (Through The Reticle ) アライメン ト光学系から成る一対のマーク位置検出手段としてのレ チクルアライメント顕微鏡142、144が設けられて いる。これらのレチクルアライメント顕微鏡142、1 44の検出信号は、主制御装置90に供給されるように なっている。この場合、レチクルRからの検出光をそれ ぞれレチクルアライメント顕微鏡142及び144に導 くための偏向ミラー146及び148が移動自在に配置 され、露光シーケンスが開始されると、主制御装置90 からの指令のもとで、不図示のミラー駆動装置によりそ れぞれ偏向ミラー146及び148が待避される。な お、レチクルアライメント顕微鏡142、144と同等 の構成は、例えば特開平7-176468号公報等に開 示されているのでここでは詳細な説明については省略す

【0079】また、図1では図示を省略したが、投影光 学系PL、アライメント系24a、24bのそれぞれに は、図4に示されるように、合焦位置を調べるためのオートフォーカス/オートレベリング計測機構(以下、

「AF/AL系」という)130、132、134が設けられている。この内、AF/AL系132は、スキャン露光によりレチクルR上のパターンをウエハ(W1又はW2)上に正確に転写するには、レチクルR上のパターン形成面とウエハWの露光面とが投影光学系PLに関して共役になっている必要があることから、ウエハWの露光面が投影光学系PLの像面に焦点深度の範囲内で合致しているかどうか(合焦しているかどうか)を検出す 10 るために、設けられているものである。本実施形態では、AF/AL系132として、いわゆる多点AF系が使用されている。

【0080】ここで、このAF/AL系132を構成する多点AF系の詳細構成について、図5及び図6に基づいて説明する。

【0081】このAF/AL系(多点AF系)132 は、図5に示されるように、光ファイバ東150、集光 レンズ152、パターン形成板154、レンズ156、 ミラー158及び照射対物レンズ160から成る照射光20 学系151と、集光対物レンズ162、回転方向振動板 164、結像レンズ166、受光器168から成る集光 光学系161とから構成されている。

【0082】ここで、このAF/AL系(多点AF系) 132の上記構成各部についてその作用と共に説明する

【0083】露光光ELとは異なるウエハW1(又はW2)上のフォトレジストを感光させない波長の照明光が、図示しない照明光源から光ファイバ東150を介して導かれ、この光ファイバ東150から射出された照明30光が、集光レンズ152を経てパターン形成板154を照明する。このパターン形成板154を透過した照明光は、レンズ156、ミラー158及び照射対物レンズ160を経てウエハWの露光面に投影され、ウエハW1

(又はW2)の露光面に対してパターン形成板154上のパターンの像が光軸AXに対して斜めに投影結像される。ウエハW1で反射された照明光は、集光対物レンズ166を経て受光器168の受光面に投影され、受光器168の受光面にパターン形成板154上のパターンの像が再結像される。ここで、主制御装置90は、加振装置172を介して回転方向振動板164に所定の振動を与えるとともに、受光器168の多数(具体的には、パターン形成板154のスリットパターンと同数)の受光素子からの検出信号を信号処理装置170に供給する。また、信号処理装置170に供給する。また、信号処理装置170に供給する。また、信号処理装置170に供給する。また、信号処理装置170に供給する。また、信号の機能で同期検波して得た多数のフォーカス信号をステージ制御装置38を介して主制御装置90へ供給する。【0084】この場合、パターン形成板154には、図

6に示されるように、例えば5×9=45個の上下方向 50

のスリット状の開口パターン93-11~93-59が 形成されており、これらのスリット状の開口パターンの 像がウエハWの露光面上にX軸及びY軸に対して斜め (45°)に投影される。この結果、図4に示されるようなX軸及びY軸に対して45°に傾斜したマトリクス 配置のスリット像が形成される。なお、図4における符号IFは、照明系により照明されるレチクル上の照明領域と共役なウエハ上の照明フィールドを示す。この図4からも明らかなように、投影光学系PL下の照明フィールドIFより2次元的に十分大きいエリアに検出用ビームが照射されている。

【0085】その他のAF/AL系130、134も、このAF/AL系132と同様に構成されている。すなわち、本実施形態では、露光時の焦点検出に用いられるAF/AL系132とほぼ同一の領域をアライメントマークの計測時に用いられるAF/AL機構130、134によっても検出ビームが照射可能な構成となっている。このため、アライメント系24a、24bによるアライメントセンサの計測時に、露光時と同様のAF/AL系の計測、制御によるオートフォーカス/オートレベリングを実行しつつアライメントマークの位置計測を行なうことにより、高精度なアライメント計測が可能になる。換言すれば、露光時とアライメント時との間で、ステージの姿勢によるオフセット(誤差)が発生しなくなる。

【0086】次に、レチクル駆動機構について、図1及び図2に基づいて説明する。

【0087】このレチクル駆動機構は、レチクルベース盤32上をレチクルRを保持してXYの2次元方向に移動可能なレチクルステージRSTと、このレチクルステージRSTを駆動する不図示のリニアモータと、このレチクルステージRSTの位置を管理するレチクル干渉計システムとを備えている。

【0088】これを更に詳述すると、レチクルステージRSTには、図2に示されるように、2枚のレチクルR1、R2がスキャン方向(Y軸方向)に直列に設置できる様になっており、このレチクルステージRSTは、不図示のエアーペアリング等を介してレチクルペース盤32上に浮上支持され、不図示のリニアモーク等から成る駆動機構30(図1参照)によりX軸方向の微小駆動、の方向の微小回転及びY軸方向の走査駆動がなされるようになっている。なお、駆動機構30は、前述したステージ装置と同様のリニアモータを駆動源とする機構であるが、図1では図示の便宜上及び説明の便宜上から単なるブロックとして示しているものである。このため、レチクルステージRST上のレチクルR1、R2が例えば二重露光の際に選択的に使用され、いずれのレチクルについてもウエハ側と同期スキャンできる様な構成となっている。

【0089】このレチクルステージRST上には、X軸

40

方向の一側の端部に、レチクルステージRSTと同じ素 材 (例えばセラミック等) から成る平行平板移動鏡34 がY軸方向に延設されており、この移動鏡34のX軸方 向の一側の面には鏡面加工により反射面が形成されてい る。この移動鏡34の反射面に向けて図1の干渉計シス テム36を構成する測長軸BI6Xで示される干渉計か らの干渉計ビームが照射され、干渉計ではその反射光を 受光してウエハステージ側と同様にして基準面に対する 相対変位を計測することにより、レチクルステージRS Tの位置を計測している。ここで、この測長帕BI6X を有する干渉計は、実際には独立に計測可能な2本の干 渉計光軸を有しており、レチクルステージのX軸方向の 位置計測と、ヨイーング量の計測が可能となっている。 この測長軸BI6Xを有する干渉計は、後述するウエハ ステージ側の測長軸BI1X、BI2Xを有する干渉計 16、18からのウエハステージWS1、WS2のヨー イング情報やX位置情報に基づいてレチクルとウエハの 相対回転(回転誤逹)をキャンセルする方向にレチクル ステージR S Tを回転制御したり、X 方向同期制御を行

なうために用いられる。

【0090】一方、レチクルステージRSTの走査方向 (スキャン方向) であるY軸方向の他側(図1における 紙面手前側)には、一対のコーナーキューブミラー3 5、37が設置されている。そして、不図示の一対のダ ブルパス干渉計から、これらのコーナーキューブミラー 35、37に対して図2に測長軸BI7Y、BI8Yで 示される干渉計ビームが照射され、レチクルベース盤3 2上の反射面にコーナーキューブミラー35、37より 戻され、そこで反射したそれぞれの反射光が同一光路を 戻り、それぞれのダブルパス干渉計で受光され、それぞ れのコーナーキューブミラー35、37の基準位置(レ ファレンス位置で前記レチクルベース盤32上の反射 面) からの相対変位が計測される。そして、これらのダ ブルパス干渉計の計測値が図1のステージ制御装置38 に供給され、その平均値に基づいてレチクルステージR STのY軸方向の位置が計測される。このY軸方向位置 の情報は、ウエハ側の測長軸BI3Yを有する干渉計の 計測値に基づくレチクルステージRSTとウエハステー ジWS1又はWS2との相対位置の算出、及びこれに基 づく走査露光時の走査方向(Y軸方向)のレチクルとウ エハの同期制御に用いられる。

【0091】一方、レチクルステージRSTの走査方向(スキャン方向)であるY軸方向の他側(図1における紙面手前側)には、一対のコーナーキューブミラー35、37が設置されている。そして、不図示の一対のダブルバス干渉計から、これらのコーナーキューブミラー35、37に対して図2に測長軸BI7Y、BI8Yで示される干渉計ビームが照射され、レチクルベース盤32上の反射面にコーナーキューブミラー35、37より戻され、そこで反射したそれぞれの反射光が同一光路を

的用于10-21470。

戻りそれぞれのダブルパス干渉計で受光され、それぞれのコーナーキューブミラー35、37の基準位置(レファレンス位置で前記レチクルベース盤32上の反射面)からの相対変位が計測される。そして、これらのダブルパス干渉計の計測値が図1のステージ制御装置38に供給され、その平均値に基づいてレチクルステージRSTのY軸方向の位置が計測される。このY軸方向位置の情報は、ウエハ側の測長軸BI3Yを有する干渉計の計測値に基づくレチクルステージRSTとウエハステージWS1又はWS2との相対位置の算出、及びこれに基づく

【0092】すなわち、本実施形態では、干渉計36及び測長軸BI7Y、BI8Yで示される一対のダブルパス干渉計によってレチクル干渉計システムが構成されている

走査露光時の走査方向 (Y軸方向) のレチクルとウエハ

の同期制御に用いられる。

【0093】次に、ウエハステージWST1、WST2 の位置を管理する干渉計システムについて、図1ないし 図3を参照しつつ説明する。

【0094】これらの図に示されるように、投影光学系 PLの投影中心とアライメント系24a、24bのそれ ぞれの検出中心とを通る第1軸 (X軸) に沿ってウエハ ステージWS1のX軸方向一側の面には、図1の干渉計 16からの第1測長軸BI1Xで示される干渉計ビーム が照射され、同様に、第1軸に沿ってウエハステージW S2のX軸方向の他側の面には、図1の干渉計18から の第2測長軸BI2Xで示される干渉計ビームが照射さ れている。そして、干渉計16、18ではこれらの反射 光を受光することにより、各反射面の基準位置からの相 対変位を計測し、ウエハステージWS1、WS2のX軸 方向位置を計測するようになっている。ここで、干渉計 16、18は、図2に示されるように、各3本の光軸を 有する3軸干渉計であり、ウエハステージWS1、WS 2のX軸方向の計測以外に、チルト計測及びθ計測が可 能となっている。各光軸の出力値は独立に計測できる様 になっている。ここで、ウエハステージWS1、WS2 の 8 回転を行なう不図示の 8 ステージ及び 2 軸方向の微 小駆動及び傾斜駆動を行なう不図示の2・レベリングス テージは、実際には、反射面の下にあるので、ウエハス テージのチルト制御時の駆動量は全て、これらの干渉計 16、18によりモニターする事ができる。

【0095】なお、第1測長軸BI1X、第2測長軸BI2Xの各干渉計ビームは、ウエハステージWS1、WS2の移動範囲の全域で常にウエハステージWS1、WS2に当たるようになっており、従って、X軸方向については、投影光学系PLを用いた露光時、アライメント系24a、24bの使用時等いずれのときにもウエハステージWS1、WS2の位置は、第1測長軸BI1X、第2測長軸BI2Xの計測値に基づいて管理される。

【0096】また、図2及び図3に示されるように、投

影光学系PLの投影中心で第1軸(X軸)と垂直に交差する第3測長軸BI3Yを有する干渉計と、アライメント系24a、24bのそれぞれの検出中心で第1軸(X軸)とそれぞれ垂直に交差する第4測長軸としての測長軸BI4Y、BI5Yをそれぞれ有する干渉計とが設けられている(但し、図中では測長軸のみが図示されている)。

【0097】本実施形態の場合、投影光学系PLを用いた露光時のウエハステージWS1、WS2のY方向位置計測には、投影光学系の投影中心、すなわち光軸AXを 10通過する測長軸BI3Yの干渉計の計測値が用いられ、アライメント系24aの使用時のウエハステージWS1のY方向位置計測には、アライメント系24aの検出中心、すなわち光軸SXを通過する測長軸BI4Yの計測値が用いられ、アライメント系24b使用時のウエハステージWS2のY方向位置計測には、アライメント系24bの検出中心、すなわち光軸SXを通過する測長軸BI5Yの計測値が用いられる。

【0098】従って、各使用条件により、Y軸方向の干渉計測長軸がウエハステージWS1、WS2の反射面よ 20 り外れる事となるが、少なくとも一つの測長軸、すなわち測長軸BI1X、BI2XはそれぞれのウエハステージWS1、WS2の反射面から外れることがないので、使用する干渉計光軸が反射面上に入った適宜な位置でY側の干渉計のリセットを行なうことができる。この干渉計のリセット方法については、後に詳述する。

【0099】なお、上記Y計測用の測長軸BI3Y、BI4Y、BI5Yの各干渉計は、各2本の光軸を有する2軸干渉計であり、ウエハステージWS1、WS2のY軸方向の計測以外に、チルト計測が可能となっている。各光軸の出力値は独立に計測できるようにになっている【0100】本実施形態では、干渉計16、18及び測長軸BI3Y、BI4Y、BI5Yを有する3つの干渉計の合計5つの干渉計によって、ウエハステージWS1、WS2の2次元座標位置を管理する干渉計システムが構成されている。

【0101】また、本実施形態では、後述するように、ウエハステージWS1、WS2の内の一方が露光シーケンスを実行している間、他方はウエハ交換、ウエハアライメントシーケンスを実行するが、この際に両ステージ 40の干渉がないように、各干渉計の出力値に基づいて主制御装置90の指令に応じてステージ制御装置38により、ウエハステージWS1、WS2の移動が管理されている。

【0102】次に、照明系について、図1に基づいて説明する。この照明系は、図1に示されるように、露光光源40、シャッタ42、ミラー44、ビームエキスパンダ46、48、第1フライアイレンズ50、レンズ52、振動ミラー54、レンズ56、第2フライアイレンズ58、レンズ60、固定プラインド62、可動プライ 50

ンド64、リレーレンズ66、68等から構成されている。

【0103】ここで、この照明系の上記構成各部についてその作用とともに説明する。

【0104】光源であるKrFエキシマレーザと減光シ ステム (減光板、開口絞り等) よりなる光源部40から 射出されたレーザ光は、シャッタ42を透過した後、ミ ラー44により偏向されて、ビームエキスパンダ46、 48により適当なビーム径に整形され、第1フライアイ レンズ50に入射される。この第1フライアイレンズ5 0に入射された光束は、2次元的に配列されたフライア イレンズのエレメントにより複数の光束に分割され、レ ンズ52、振動ミラー54、レンズ56により再び各光 東が異なった角度より第2フライアイレンズ58に入射 される。この第2フライアイレンズ58より射出された 光束は、レンズ60により、レチクルRと共役な位置に 設置された固定プラインド62に達し、ここで所定形状 にその断面形状が規定された後、レチクルRの共役面か ら僅かにデフォーカスされた位置に配置された可動ブラ インド64を通過し、リレーレンズ66、68を経て均 ーな照明光として、レチクルR上の上記固定ブラインド 62によって規定された所定形状、ここでは矩形スリッ ト状の照明領域 IA (図2参照) を照明する。

【0105】次に、制御系について図1に基づいて説明する。この制御系は、装置全体を統括的に制御する制御手段としての主制御装置90を中心に、この主制御装置90の配下にある露光量制御装置70及びステージ制御装置38等から構成されている。

【0106】ここで、制御系の上記構成各部の動作を中心に本実施形態に係る投影露光装置10の露光時の動作について説明する。

【0107】露光量制御装置70は、レチクルRとウエハ(W1又はW2)との同期走査が開始されるのに先立って、シャッタ駆動装置72に指示してシャッタ駆動部74を駆動させてシャッタ42をオープンする。

【0108】この後、ステージ制御装置38により、主制御装置90の指示に応じてレチクルRとウエハ(W1又はW2)、すなわちレチクルステージRSTとウエハステージ (WS1又はWS2)の同期走査(スキャン制御)が開始される。この同期走査は、前述した干渉計システムの測長軸BI3Yと測長軸BI1X又はBI2X及びレチクル干渉計システムの測長軸BI7Y、BI8Yと測長軸BI6Xの計測値をモニタしつつ、ステージ制御装置38によってレチクル駆動部30及びウエハステージの駆動系を構成する各リニアモータを制御することにより行なわれる。

【0109】そして、両ステージが所定の許容誤差以内に等速度制御された時点で、露光量制御装置70では、レーザ制御装置76に指示してパルス発光を開始させる。これにより、照明系からの照明光により、その下面

にパターンがクロム蒸着されたレチクルRの前記矩形の 照明領域IAが照明され、その照明領域内のパターンの 像が投影光学系PLにより1/5倍に縮小され、その表 面にフォトレジストが塗布されたウエハ(W1又はW 2)上に投影露光される。ここで、図2からも明らかな ように、レチクル上のパターン領域に比べ照明領域IA の走査方向のスリット幅は狭く、上記のようにレチクル Rとウエハ(W1又はW2)とを同期走査することで、 パターンの全面の像がウエハ上のショット領域に順次形 成される。

【0110】ここで、前述したパルス発光の開始と同時に、露光量制御装置70は、ミラー駆動装置78に指示して振動ミラー54を駆動させ、レチクルR上のパターン領域が完全に照明領域1A(図2参照)を通過するまで、すなわちパターンの全面の像がウエハ上のショット領域に形成されるまで、連続してこの制御を行なうことで2つのフライアイレンズ50、58で発生する干渉縞のムラ低減を行なう。

【0111】また、上記の走査露光中にショットエッジ 部でのレチクル上の遮光領域よりも外に照明光が漏れな 20 いように、レチクルRとウエハWのスキャンと同期して 可動プラインド64がプラインド制御装置39によって 駆動制御されており、これらの一連の同期動作がステージ制御装置38により管理されている。

【0112】ところで、上述したレーザ制御装置76によるパルス発光は、ウエハW1、W2上の任意の点が照明フィールド幅(w)を通過する間にn回(nは正の整数)発光する必要があるため、発振周波数をfとし、ウエハスキャン速度をVとすると、次式(2)を満たす必要がある。

【0113】f/n=V/w ……………(2) また、ウエハ上に照射される1パルスの照射エネルギーをPとし、レジスト感度をEとすると、次式(3)を満たす必要がある。

【0115】さらに、主制御装置90では、例えば、スキャン露光時に同期走査を行なうレチクルステージとウエハステージの移動開始位置(同期位置)を補正する場合、各ステージを移動制御するステージ制御装置38に対して補正量に応じたステージ位置の補正を指示する。

【0116】更に、本実施形態の投影露光装置では、ウエハステージWS1との間でウエハの交換を行なう第1の搬送システムと、ウエハステージWS2との間でウエ 50

ハ交換を行なう第2の搬送システムとが設けられている。

[0117] 第1の搬送システムは、図7に示されるように、左側のウエハローディング位置にあるウエハステージWS1との間で後述するようにしてウエハ交換を行なう。この第1の搬送システムは、Y軸方向に延びる第1のローディングガイド182に沿って移動する第1のスライダ186及び第2のスライダ190、第1のスライダ186に取り付けられた第1のアンロードアーム184、第2のスライダ190に取り付けられた第1のロードアーム188等を含んで構成される第1のウエハローダと、ウエハステージWS1上に設けられた3本の上下動部材から成る第1のセンターアップ180とから構成される。

【0118】ここで、この第1の搬送システムによるウェハ交換の動作について、簡単に説明する。

【0119】ここでは、図7に示されるように、左側のウエハローディング位置にあるウエハステージWS1上にあるウエハW1'と第1のウエハローダにより搬送されてきたウエハW1とが交換される場合について説明する。

【0120】まず、主制御装置90では、ウエハステージWS1上の不図示のウエハホルダのバキュームを不図示のスイッチを介してオフし、ウエハW1′の吸着を解除する。

【0121】次に、主制御装置90では、不図示のセンターアップ駆動系を介してセンターアップ180を所定量上昇駆動する。これにより、ウエハW1、が所定位置まで持ち上げられる。この状態で、主制御装置90では、不図示のウエハローダ制御装置に第1のアンロードアーム184の移動を支持する。これにより、ウエハローダ制御装置により第1のスライダ186が駆動制御され、第1のアンロードアーム184がローディングガイド182に沿ってウエハステージWS1上まで移動してウエハW1、の真下に位置する。

【0122】この状態で、主制御装置90では、センターアップ180を所定位置まで下降駆動させる。このセンターアップ180の下降の途中で、ウエハW1'が第1のアンロードアーム184に受け渡されるので、主制御装置90ではウエハローダ制御装置に第1のアンロードアーム184のパキューム開始を指示する。これにより、第1のアンロードアーム184にウエハW1'が吸着保持される。

【0123】次に、主制御装置90では、ウエハローダ制御装置に第1のアンロードアーム184の退避と第1のロードアーム188の移動開始を指示する。これにより、第1のスライダ186と一体的に第1のアンロードアーム184が図7の一Y方向に移動を開始すると同時に第2のスライダ190がウエハW1を保持した第1のロードアーム188と一体的に+Y方向に移動を開始す

る。そして、第1のロードアーム188がウエハステージWS1の上方に来たとき、ウエハローダ制御装置により第2のスライダ190が停止されるとともに第1のロードアーム188のパキュームが解除される。

【0124】この状態で、主制御装置90ではセンターアップ180を上昇駆動し、センターアップ180によりウエハW1を下方から持ち上げさせる。次いで、主制御装置90ではウエハローダ制御装置にロードアームの退避を指示する。これにより、第2のスライダ190が第1のロードアーム188と一体的に一Y方向に移動を10開始して第1のロードアーム188の退避が行なわれる。この第1のロードアーム188の退避開始と同時に主制御装置90では、センターアップ180の下降駆動を開始してウエハW1をウエハステージWS1上の不図示のウエハホルダに載置させ、当該ウエハホルダのバキュームをオンにする。これにより、ウエハ交換の一連のシーケンスが終了する。

【0125】第2の搬送システムは、同様に、図8に示されるように、右側のウエハローディング位置にあるウエハステージWS2との間で上述と同様にしてウエハ交20換を行なう。この第2の搬送システムは、Y軸方向に延びる第2のローディングガイド192、この第2のローディングガイド192、この第2のローディングガイド192に沿って移動する第3のスライダ196及び第4のスライダ200、第3のスライダ196に取り付けられた第2のアンロードアーム194、第4のスライダ200に取り付けられた第2のロードアーム198等を含んで構成される第2のウエハローダと、ウエハステージWS2上に設けられた不図示の第2のセンターアップとから構成される。

【0126】次に、図7及び図8に基づいて、本実施形態の特徴である2つのウエハステージによる並行処理について説明する。

【0127】図7には、ウエハステージWS2上のウエハW2を投影光学系PLを介して露光動作を行なっている間に、左側ローディング位置にて上述の様にしてウエハステージWS1と第1の搬送システムとの間でウエハの交換が行なわれている状態の平面図が示されている。この場合、ウエハステージWS1上では、ウエハ交換に引き続いて後述するようにしてアライメント動作が行なわれる。なお、図7において、露光動作中のウエハステージWS2の位置制御は、干渉計システムの測長軸BI2X、BI3Yの計測値に基づいて行なわれ、ウエハ交換とアライメント動作が行なわれるウエハステージWS1の位置制御は、干渉計システムの測長軸BI1X、BI4Yの計測値に基づいて行なわれる。

【0128】この図7に示される左側のローディング位置ではアライメント系24aの真下にウエハステージWS1の基準マーク板FM1上の基準マークが来るような配置となっている(図9(A)参照)。このため、主制御装置90では、アライメント系24aにより基準マー 50

ク板FM1上の基準マークMK2を検出する以前に、干渉計システムの測長軸BI4Yの干渉計のリセットを実行している。

【0129】図9(B)には、基準マークMK2の形状の一例及びそれをアライメント系24aのFIA系センサで検出する画像取り込みの様子が示されている。この図9(B)において、符号SxはCCDの画像取り込み範囲を示し、符号Mで示される十字状マークは、FIA系センサ内の指標である。ここでは、X軸方向の画像取り込み範囲のみが示されているが、実際にはY軸方向についても同様の画像取り込みが行われることは勿論である。

【0130】図9(C)には、図9(B)のマークMK2の画像をFIA系のセンサで取り込んだ際にアライメント制御装置80内の画像処理系にて得られた波形信号が示されている。アライメント制御装置80ではこの波形信号を解析することで指標中心を基準とするマークMK2の位置を検出し、主制御装置90では、前記マークMK2の位置と測長軸BIIX、BI4Yの干渉計の計測結果とに基づいて測長軸BIIXとBI4Yを用いた座標系(以下、適宜「第1のステージ座標系」という)における基準マーク板FM1上のマークMK2の座標位置を算出する。

【0131】上述したウエハ交換、干渉計のリセットに引き続いて、サーチアライメントが行なわれる。そのウエハ交換後に行なわれるサーチアライメントとは、ウエハW1の搬送中になされるプリアライメントだけでは位置誤差が大きいため、ウエハステージWS1上で再度行なわれるプリアライメントのことである。具体的には、ステージWS1上に載置されたウエハW1上に形成された3つのサーチアライメントマーク(図示せず)の位置をアライメント系24aのLSA系のセンサ等を用いて計測し、その計測結果に基づいてウエハW1のX、Y、の方向の位置合わせを行なう。このサーチアライメントの際の各部の動作は、主制御装置90により制御される。

【0132】このサーチアライメントの終了後、ウエハ W1上の各ショット領域の配列をここではEGAを使いて求めるファインアライメントが行なわれる。具体的には、干渉計システム(測長軸B11X、BI4Y)により、ウエハステージWS1の位置を管理しつつ、設計のショット配列データ(アライメントマーク位置データ)をもとに、ウエハステージWS1を順次移動させイタ)をもとに、ウエハステージWS1を順次移動さイイタ)をもとに、ウエハステージWS1を順次移動さイイタントマーク位置をアライメント系24aのFIA系のサントマーク位置をアライメント系24aのFIA系設計でより、上でで計測による統計ではより、上での第1ステージ座標系上で各ショットの座標位置が、上での第1ステージ座標系上で各ショットの座標位置が、上される。なお、このEGAの際の各部の動作は主制御

装置90により制御され、上記の演算は主制御装置90 により行なわれる。

【0133】そして、主制御装置90では、各ショットの座標位置から前述した基準マークMK2の座標位置を減算することで、マークMK2に対する各ショットの相対位置関係を算出する。

【0134】本実施形態の場合、前述したように、アライメント系24aによる計測時に、露光時と同じAF/AL系132(図4参照)の計測、制御によるオートフォーカス/オートレベリングを実行しつつアライメントマークの位置計測が行なわれ、アライメント時と露光時との間にステージの姿勢によるオフセット(誤差)を生じさせないようにすることができる。

【0135】ウエハステージWS1側で、上記のウエハ交換、アライメント動作が行なわれている間に、ウエハステージWS2側では、図12に示されるような2枚のレチクルR1、R2を使い、露光条件を変えながら連続してステップ・アンド・スキャン方式により二重露光が行なわれる。

【0136】具体的には、前述したウエハW1側と同様 20 にして事前にマークMK2に対する各ショットの相対位 置関係の算出が行われており、この結果と、レチクルアライメント顕微鏡144、142による基準アーク板F M1上マークMK1, MK3とそれに対応するレチクル上マークRMK1, RMK3のウエハ面上投影像の相対位置検出(これについては後に詳述する)の結果とに基づいて、ウエハW2上のショット領域を投影光学系PLの光軸下方に順次位置決めしつつ、各ショット領域の露光の都度、レチクルステージRSTとウエハステージWS2とを走査方向に同期走査させることにより、スキャ 30 ン露光が行なわれる。

【0137】このようなウエハW2上の全ショット領域に対する露光がレチクル交換後にも連続して行なわれる。具体的な二重露光の露光順序としては、図13

(A) に示されるように、ウエハW1の各ショット領域をレチクルR2 (Aパターン)を使ってA1~A12まで順次スキャン露光を行なった後、駆動系30を用いてレチクルステージRSTを走査方向に所定量移動してレチクルR1 (Bパターン)を露光位置に設定した後、図13(B)に示されるB1~B12の順序でスキャン露光を行なう。この時、レチクルR2とレチクルR1では露光条件(AF/AL、露光量)や透過率が異なるので、レチクルアライメント時にそれぞれの条件を計測し、その結果に応じて条件の変更を行なう必要がある。【0138】このウエハW2の二重露光中の各部の動作も主制御装置90によって制御される。

【0139】上述した図7に示す2つのウエハステージ WS1、WS2上で並行して行なわれる露光シーケンス とウエハ交換・アライメントシーケンスとは、先に終了 したウエハステージの方が待ち状態となり、両方の動作 50 が終了した時点で図8に示す位置までウエハステージWS1、WS2が移動制御される。そして、露光シーケンスが終了したウエハステージWS2上のウエハW2は、右側ローディングポジションでウエハ交換がなされ、アライメントシーケンスが終了したウエハステージWS1上のウエハW1は、投影光学系PLの下で露光シーケンスが行なわれる。

【0140】図8に示される右側ローディングポジションでは、左側ローディングポジションと同様にアライメント系24bの下に基準マーク板FM2上の基準マークMK2が位置づけられるようになっており、前述のウエハ交換動作とアライメントシーケンスとが実行される事となる。勿論、干渉計システムの測長軸BI5Yを有する干渉計のリセット動作は、アライメント系24bによる基準マーク板FM2上のマークMK2の検出に先立って実行されている。

【0141】次に、図7の状態から図8の状態へ移行する際の、主制御装置90による干渉計のリセット動作について説明する。

【0142】ウエハステージWS1は、左側ローディングポジションでアライメントを行なった後に、図8に示される投影光学系PLの光軸AX中心(投影中心)の真下に基準マーク板FM1上の基準マークが来る位置(図10(A)参照)まで移動されるが、この移動の途中で測長軸BI4Yの干渉計ビームが、ウエハステージWS1の反射面21に入射されなくなるので、アライメント終了後直ちに図8の位置までウエハステージWS1を移動させることは困難である。このため、本実施形態では、次のような工夫をしている。

【0143】すなわち、先に説明したように、本実施形態では左側ローディングポジションにウエハステージWS1がある場合に、アライメント系24aの真下に基準マーク板FM1が来るように設定されており、この位置で測長軸BI4Yの干渉計がリセットされているので、この位置までウエハステージWS1を一旦戻し、その位置から予めわかっているアライメント系24aの検出中心と投影光学系PLの光軸中心(投影中心)との距離(便宜上BLとする)にもとづいて、干渉計ビームの切れることのない測長軸BI1Xの干渉計16の計測値をモニタしつつ、ウエハステージWS1を距離BLだけX軸方向右側に移動させる。これにより、図8に示される位置までウエハステージWS1が移動されることになる。

【0144】そして、主制御装置90では、図10 (A)に示されるように、レチクルアライメント顕微鏡144、142により露光光を用いて基準マーク板FM1上マークMK1、MK3とそれに対応するレチクル上マークRMK1、RMK3のウエハ面上投影像の相対位置検出を行なう。

【0145】図10 (B) にはレチクルR上のマークR …

MK (RMK1、RMK2)のウエハ面上投影像が示され、図(C)には基準マーク板上のマークMK (MK1、MK3)が示されている。また、図10(D)には図10(A)の状態で、レチクルアライメント顕微鏡144、142にレチクルR上のマークRMK (RMK1、RMK2)のウエハ面上投影像と基準マーク板上のマークMK (MK1、MK3)を同時に検出する画像取り込みの様子が示されている。この図10(D)において、符号SRxはレチクルアライメント顕微鏡を構成するCCDの画像取り込み範囲を示す。図10(E)には、上記で取り込まれた画像が不図示の画像処理系で処理され得られた波形信号が示されている。

【0146】主制御装置90ではこの波形信号波形の取り込みをするのに先立って、測長軸BI3Yの干渉計をリセットする。リセット動作は、次に使用する測長軸がウエハステージ側面を照射できるようになった時点で実行することができる。

【0147】これにより、測長軸BIIX、BI3Yを用いた座標系(第2のステージ座標系)における基準マーク板FM1上のマークMK1, MK3の座標位置と、レチクルR上マークRMKのウエハ面上投影像座標位置が検出されることとなり、両者の差により露光位置(投影光学系PLの投影中心)と基準マーク板FM1上マークMK1, MK3座標位置の相対位置関係が求められる。

【0148】そして、主制御装置90では、先に求めた 基準板FM1上マークMK2に対する各ショットの相対 位置関係と、露光位置と基準板FM1上マークMK1, MK3座標位置の相対関係より、最終的に露光位置と各 ショットの相対位置関係を算出する。その結果に応じ て、図11に示されるように、ウエハW1上の各ショットの露光が行なわれることとなる。

【0149】上述のように、干渉計のリセット動作を行なっても高精度アライメントが可能な理由は、アライメント系24aにより基準マーク板FM1上の基準マークを計測した後、ウエハW1上の各ショット領域のアライメントマークを計測することにより、基準マークと、ウエハマークの計測により算出された仮想位置との間隔を同一のセンサにより算出しているためである。この時点で基準マークと露光すべき位置の相対位置関係(相対距解)が求められていることから、露光前にレチクルアライメント顕微鏡142、144により露光位置と基準マーク位置との対応がとれていれば、その値に前記相対距離を加えることにより、Y軸方向の干渉計の干渉計ビームがウエハステージの移動中に切れて再度リセットを行なったとしても高精度な露光動作を行なうことができるからである。

【0150】なお、基準マークMK1~MK3は常に同じ基準板上にあるので、描画誤差を予め求めておけばオフセット管理のみで変動要因は無い。また、RMK1,

RMK2もレチクル描画誤差によるオフセットを持つ可能性があるが、例えば特開平5-67271号公報に開示されるように、レチクルアライメント時に複数マークを用いて描画誤差の軽減を行なうか、レチクルマーク描画誤差を予め計測しておけば、同様にオフセット管理のみで対応できる。

【0151】また、アライメント終了位置から図8の位置にウエハステージWS1が移動する間に、測長軸BI 4 Yが切れないような場合には、測長軸BI 1 X、BI 4 Yの計測値をモニタしつつ、アライメント終了後に直ちに、図8の位置までウエハステージWS1を直線的に移動させてもよいことは勿論である。この場合、ウエハステージWS1のY軸と直交する反射面21に投影光学系PLの光軸AXを通る測長軸BI 3 Yがかかった時点以後、レチクルアライメント顕微鏡144、142による基準マーク板FM1上マークMK1、MK3とそれに対応するレチクル上マーク RMK1、RMK3のウエハ面上投影像の相対位置検出より以前のいずれの時点で干渉計のリセット動作を行なうようにしても良い。

【0152】上記と同様にして、露光終了位置からウエハステージWS2を図8に示される右側のローディングポジションまで移動させ、測長軸BI5Yの干渉計のリセット動作を行なえば良い。

【0153】また、図14には、ウエハステージWS1上に保持されるウエハW1上の各ショット領域を順次露光する露光シーケンスのタイミングの一例が示されており、図15には、これと並列的に行なわれるウエハステージWS2上に保持されるウエハW2上のアライメントシーケンスのタイミングが示されている。本実施形態では、2つのウエハステージWS1、WS2を独立して2次元方向に移動させながら、各ウエハステージ上のウエハW1、W2に対して露光シーケンスとウエハ交換・アライメントシーケンスとを並行して行なうことにより、スループットの向上を図っている。

【0154】ところが、2つのウエハステージを使って2つの動作を同時並行処理する場合は、一方のウエハステージ上で行なわれる動作が外乱要因として、他方のウエハステージで行なわれる動作に影響を与える場合がある。また、逆に、一方のウエハステージ上で行なわれる動作が他方のウエハステージで行なわれる動作に影響を与えない動作もある。そこで、本実施形態では、並行処理する動作の内、外乱要因となる動作とならない動作とに分けて、外乱要因となる動作同士、あるいは外乱要因とならない動作同士が同時に行なわれるように、各動作のタイミング調整が図られる。

【0155】例えば、スキャン露光中は、ウエハW1とレチクルRとを等速で同期走査させることから外乱要因とならない上、他からの外乱要因を極力排除する必要がある。このため、一方のウエハステージWS1上でのス50キャン露光中は、他方のウエハステージWS2上のウエ

ハW2で行なわれるアライメントシーケンスにおいて静 止状態となるようにタイミング調整がなされる。すなわ ち、アライメントシーケンスにおけるマーク計測は、ウ エハステージWS2をマーク位置で静止させた状態で行 なわれるため、スキャン露光にとって外乱要因となら ず、スキャン露光中に並行してマーク計測を行なうこと ができる。これを図14及び図15で見ると、図15に おいてウエハW1に対し動作番号「1、3、5、7、 9、11、13、15、17、19、21、23」で示 されるスキャン露光と、図16においてウエハW2に対 10 し動作番号「1、3、5、7、9、11、13、15、 17、19、21、23」で示される各アライメントマ ーク位置におけるマーク計測動作が相互に同期して行な

【0156】また、ウエハ交換時においても同様のこと が考えられる。特に、ロードアームからウエハをセンタ ーアップに受け渡す際に生じる振動等は、外乱要因とな り得るため、スキャン露光前、あるいは、同期走査が等 速度で行なわれるようになる前後の加減速時(外乱要因 となる) に合わせてウエハの受け渡しをするようにして も良い。

われていることがわかる。一方、アライメントシーケン

スにおいても、スキャン露光中は、等速運動なので外乱

とはならず高精度計測が行なえることになる。

【0157】上述したタイミング調整は、主制御装置9 0によって行なわれる。

【0158】以上説明したように、本実施形態の投影図 光装置10によると、2枚のウエハをそれぞれ独立に保 持する2つのウエハステージWS1, WS2を具備し、 これら2つのウエハステージをXY2方向に独立に移動 させて、一方のウエハステージでウエハ交換とアライメ ント動作を実行する間に、他方のウエハステージで露光 動作を実行する事とし、両方の動作が終了した時点でお 互いの動作を切り換えるようにしたことから、スループ ットを大幅に向上させることが可能になる。

【0159】また、上記の動作を切り換える際に、切り 換え後の動作で使用される測長軸の干渉計をリセットす ると同時にウエハステージ上に配置された基準マーク板 の計測シーケンスをも行なうようにしたことから、干渉 計システムの測長軸がウエハステージの反射面(移動鏡 を別に設ける場合は、該移動鏡)から外れても特に不都 合がなく、ウエハステージの反射面(移動鏡を別に設け る場合は移動鏡)を短くする事が可能となるので、ウエ ハステージの小型化を容易に実現でき、具体的にはウエ ハステージの一辺の長さをウエハ直径より僅かに大きい 程度の大きさにまで小型化することができ、これにより 独立に可動できる2つのウエハステージを装置に容易に 組み込む事が可能となるのに加え、各ウエハステージの 位置決め性能を向上させることが可能になる。

【0160】さらに、露光動作の行われる方のウエハス テージについては、測長用干渉計リセットと同時に投影 50 イメント系及び投影光学系PLの各光軸のほぼ中心を計

光学系PLを介したレチクルアライメント顕微鏡14 2、144 (露光光アライメントセンサ) により基準マ ーク板上のマーク計測を行い、ウエハ交換・アライメン ト動作の行われる方のウエハステージについては測長用 干渉計リセットと同時にアライメント系24a又は24 b (オフアクシスアライメントセンサ) により基準マー ク板上のマーク計測を行う事としたことから、各アライ メント系によるアライメント、投影光学系による露光の 際もウエハステージの位置を管理する干渉計測長軸を切 り換える事が可能となる。この場合において、①基準マ ーク板上マークの計測をアライメント系24a又は24 bにて行なう際に、該マークの座標位置を第1のステー ジ座標系上で計測し、②その後にウエハ上のサンプルシ ョットのアライメントマークを検出してEGA演算によ り各ショットの配列座標 (露光用座標位置) を第1のス テージ座標系上で求め、3上記0と2の結果から基準マ ーク板上マークと各ショットの露光用座標位置との相対 位置関係を求め、④露光前にレチクルアライメント顕微 鏡142、144により投影光学系PLを介して基準マ ーク板上のマークとレチクル投影座標位置との相対位置 関係を第2のステージ座標系上で検出し、⑤上記③と④ とを用いて各ショットの露光を行なうこととしたので、 ウエハステージの位置を管理する干渉計測長軸を切り換 えても高精度で露光を行なうことができる。この結果、 従来の様な投影光学系の投影中心とアライメント系の検 出中心との間隔を計測するベースライン計測を行なうこ となく、ウエハの位置合わせが可能となり、特開平7一 176468号公報に記載されるような大きな基準マー ク板の搭載も不要となる。

【0161】また、上記実施形態によると、投影光学系 PLを挟んでマーク検出を行なう少なくとも2つのアラ イメント系を具備しているため、2つのウエハステージ を交互にずらすことにより、各アライメント系を交互に 使って行なわれるアライメント動作と露光動作とを並行 処理することが可能になる。

【0162】その上、上記実施形態によると、ウエハ交 換を行なうウエハローダがアライメント系の近辺、特 に、各アライメント位置で行なえるように配置されてい るため、ウエハ交換からアライメントシーケンスへの移 行が円滑に行なわれ、より高いスループットを得ること ができる。

【0163】さらに、上記実施形態によると、上述した ような高スループットが得られるため、オフアクシスの アライメント系を投影光学系PLより大きく離して設置 したとしてもスループットの劣化の影響が殆ど無くな る。このため、直筒型の高N.A. (閉口数) であって 且つ収差の小さい光学系を設計して設置することが可能 となる。

【0164】また、上記実施形態によると、2つのアラ

測する干渉計からの干渉計ビームを各光学系毎に有しているため、アライメント時や投影光学系を介してのパターン露光時のいずれの場合にも2つのウエハステージ位置をアッペ誤差のない状態でそれぞれ正確に計測することができ、2つのウェハステージを独立して正確に移動させることが可能になる。

【0165】さらに、2つのウェハステージWS1、WS2が並ぶ方向(ここではX軸方向)に沿って両側から投影光学系PLの投影中心に向けて設けられた測長軸BI1X、BI2Xは、常にウエハステージWS1、WS2に対して照射され、各ウエハステージのX軸方向位置を計測するため、2つのウエハステージが互いに干渉しないように移動制御することが可能になる。

【0166】また、上記実施形態によると、複数枚のレチクルRを使って二重露光を行なうことから、高解像度とDOF(焦点深度)の向上効果が得られる。この二重露光法は、露光工程を少なくとも2度繰り返さなければならないため、露光時間が長くなって大幅にスループットが低下するという不都合があったが、本実施形態の投影露光装置を用いることにより、スループットが大幅に20改善できるため、スループットを低下させることなく高解像度とDOFの向上効果とを得ることができる。

【0167】例えば、T1 (ウエハ交換時間)、T2 (サーチアライメント時間)、T3 (ファインアライメ ント時間)、T4(1回の露光時間)において、8イン チウエハにおける各処理時間をT1:9秒、T2:9 秒、T3:12秒、T4:28秒とした場合、1つのウ エハステージを使って一連の処理がシーケンシャルに行 われる従来の露光装置により二重露光が行なわれると、  $\lambda N - J_{y} + THOR = 3600 / (T1 + T2 + T3)$  30 +T4\*2) = 3600/(30+28\*2) = 41[枚/時]となり、1つのウエハステージを使って一重 露光法を実施する従来装置のスループット (THOR= 3600/(T1+T2+T3+T4) = 3600/58=62 [枚/時]) と比べてスループットが66%ま でダウンする。これに対し、本実施形態の投影露光装置 を用いてT1、T2及びT3とT4とを並列処理しなが ら二重露光を行なう場合は、露光時間の方が大きいた め、スループットTHOR=3600/(28+28) =64 [枚/時]となり、高解像度とDOFの向上効果 40 を維持しつつスループットを大幅に改善することが可能 となる。また、露光時間が長い分、EGA点数を増やす ことが可能となり、アライメント精度が向上する。

【0168】《第2の実施形態》次に、本発明の第2の 実施形態を図16及び図17に基づいて説明する。ここ で、前述した第1の実施形態と同一若しくは同等の構成 部分については、同一の符号を用いるとともにその説明 を簡略にし若しくは省略するものとする。

【0169】この第2の実施形態に投影露光装置は、図 16に示されるように、ウエハステージWS1の一辺の 50 長さ(WS2の一辺の長さもこれと同じ)が、測長軸B I 4 Y と B I 3 Y との相互間距離 B L (測長軸 B I 5 Y と B I 3 Y との相互間距離もこれと同じ)より長くなっているため、アライメントシーケンスの終了位置から露光シーケンスの開始位置までウエハステージWS1 (又は WS2)が移動する間に、測長ビームB I 4 Y (又は B I 5 Y)がステージの反射面から切れないようになっている点に特徴を有する。このため、後述するように、干渉計のリセット後に、基準マーク板の基準マークの計測が可能となる点が、前述した第1の実施形態の場合と異なるが、その他の部分の構成等は前述した第1の実施形態の投影露光装置10と同様になっている。

【0170】図16には、ウエハステージWS1上ウエ ハW1のアライメントが終了した後に測長軸BI3Yの 干渉計のリセットを行なっている様子が示されている。 【0171】この図16からも明らかなように、ウエハ ステージWS1の位置を管理している測長軸BI1X, BI4Yの干渉計はアライメント系24aによるウエハ W1のファインアライメント(前述したEGAにより行 なわれる) 動作以降、干渉計ビームがウエハステージW S1のY軸方向一端面に形成された反射面から外れるこ とがないので、主制御装置90では測長軸BI1X、B I 4 Yの干渉計の計測値をモニタしつつウエハステージ WS1をアラメント終了位置から投影レンズPLの下に 基準マーク板FM1が位置づけられる図16の位置まで 移動させる。この際、基準マーク板FM1を投影レンズ PLの真下に位置決めする直前で測長軸BI3Yの干渉 計ビームがウエハステージWS1の反射面にて反射され るようになる。

【0172】この場合、ウエハステージWS1の位置制御は、測長軸BI1X, BI4Yの干渉計の計測値に基づいて行なわれているので、前述した第1の実施形態の場合と異なり、主制御装置90では、ウエハステージWS1の位置を正確に管理できており、この時点(基準マーク板FM1を投影レンズPLの真下に位置決めする直前)で、測長軸BI3Yの干渉計をリセットする。リセット終了後、ウエハステージWS1の位置制御は測長軸BI1X, BI3Yの干渉計の計測値に基づいて行なわれるようになる(第1のステージ座標系から第2のステージ座標系に座標系の切り替えが行なわれる)。

【0173】その後、主制御装置90では図16に示される位置にウエハステージWS1を位置決めし、レチクル顕微鏡142、144を用いて前述した第1の実施形態の場合と同様に、露光光を用いて基準マーク板FM1上のマークMK1, MK3とそれに対応するレチクル上マークRMK1, RMK3のウエハ面上投影像の相対位置検出、すなわちマークRMK1, RMK3と露光位置(投影光学系PLの投影中心)との相対位置関係の検出を行なった後、予め求められている基準マーク板FM1上のマークMK2に対する各ショットの相対位置関係と

ジWS1がローディングポジションまで移動され、ウエハステージWS2側で露光シーケンスの動作が行なわれている時の様子が示されている。

露光位置と基準マーク板FM1上マークMK1, MK3 座標位置の相対位置関係より最終的に露光位置と各ショットの相対位置関係を算出し、その結果に応じて露光 (前述した2重露光)を行なう(図11参照)。

【0174】この露光中に、露光位置に応じて測長軸BI4Yは反射面からはずれ計測不能となるが、既にウエハステージWS1の位置制御のための測長軸の切り換えが行なわれているので不都合は無い。

【0175】このようにして一方のウエハステージWS 1側で露光シーケンスの動作が行なわれている間、他方 10 のウエハステージWS 2は、測長軸B 12 X, B 15 Y の干渉計の計測値に基づいて位置制御がなされており、W交換シーケンス及びウエハアライメントシーケンスが実行されている。この場合、ウエハステージWS 1側では、前述の如く、2重露光が行なわれるので、ウエハステージWS 2側のウエハ交換シーケンス及びウエハアライメントシーケンスの動作の方が先に終了し、ウエハステージWS 2はその後待機状態となっている。

【0176】ウエハW1の露光が全て終了した時点で、主制御装置90では測長軸BI1X,BI3Yの干渉計 20の計測値をモニタしつつ、測長軸BI4Yの干渉計ビームがウエハステージWS1の反射面にて反射される位置までウエハステージWS1を移動し、測長軸BI4Yの干渉計をリセットする。リセット動作終了後に、主制御装置90では再びウエハステージWS1の制御のための測長軸を測長軸BI1X,BI4Yに切り換えてウエハステージWS1をローディングポジションに移動する。【0177】この移動中に、今度は測長軸BI3Yの干渉計ビームが反射而からはずれ計測不能となるが、既にウエハステージWS1の位置制御のための測長軸の切り 30

換えが行なわれているので不都合は無い。

【0178】主制御装置90では、ウエハステージWS 1のローディングポジションへ向けて移動させるのと並 行して、ウエハステージWS2の基準マーク板FM2を 投影光学系PLの下へ位置決めすべく、ウエハステージ WS2の移動を開始する。この移動の途中で、前述と同 様にして測長軸BI3Yの干渉計のリセットを実行し、 その後、前述と同様にして、レチクル顕微鏡142、1 44を用いて基準マーク板FM2上のマークMK1, M K3とそれに対応するレチクル上マークRMK1, RM 40 K3のウエハ面上投影像の相対位置検出、すなわちマー クRMK1,RMK3と露光位置(投影光学系PLの投 影中心) との相対位置関係の検出を行なった後、予め求 められている基準マーク板FM2上のマークMK2に対 する各ショットの相対位置関係と露光位置と基準マーク 板FM2上マークMK1,MK3座標位置の相対位置関 係より最終的に露光位置と各ショットの相対位置関係を 算出し、その結果に応じて露光(前述した2重露光)を 開始する。

【0179】図17には、このようにしてウエハステー 50

【0180】このローディングポジションでは、第1の実施形態の場合と同様に、アライメント系24aの下に基準マーク板FM1上のマークMK2が位置づけされるようになっており、主制御装置90では、ウエハ交換終了と同時に第1のステージ座標系(BI1X、BI4Y)上でマークMK2の座標位置を第1の実施形態の場合と同様にして検出する。次にウエハW1上のマークに対してEGA計測を実施し、同じ座標系における各ショットの座標位置を第1の座標位置を第1の座標位置を対してEGA計測を実施し、同じ座標系における各ショットの座標位置を算出する。即ち、各ショットの座標位置があら基準板FM1上のマークMK2の座標位置をでマークMK2に対する各ショットの相対位置関係を算出する。この時点でEGA動作を終了し、ウエハステージWS2上ウエハW2の露光終了を待って、再び図16の状態に移行することとなる。

【0181】以上説明した本第2の実施形態の投影露光 装置によると、前述した第1の実施形態と同等の効果を 得られる他、アライメントシーケンスの動作終了後、露 光シーケンスの動作に切り換える際のステージの移動の 途中で切り換え前と切り換え後にそれぞれ使用される測 長軸が同時にウエハステージの反射面で反射されるよう にし、また、露光シーケンスの動作終了後、ウエハ交換 ・アライメントシーケンスの動作に切り換える際のステ ージの移動の途中で切り換え前と切り換え後にそれぞれ 使用される測長軸が同時にウエハステージの反射面で反 射されるようにしたことから、測長用干渉計リセット後 に投影光学系PLを介した露光光アライメントセンサ (レチクルアライメント顕微鏡142, 144) により 基準マーク板上のマーク計測を行い、ウエハ交換の際に もこれに先立って測長用干渉計のリセットを実行し、ウ エハ交換終了後にオフアクシスアライメントセンサ(ア ライメント系24a、24b)により基準板上のマーク 計測を行うことが可能になる。従って、各アライメント 系によるアライメント動作と投影光学系PLによる露光 動作との切り換えの途中、及び投影光学系PLによる露 光動作とウエハ交換動作の切り換えの途中で、切り換え 後の動作で使用する測長軸を有する干渉計にステージ制 御の干渉計を切り換えることが可能となる。従って、基 準マーク板上のマーク計測と同時に測長軸の切り換えを 行なっていた第1の実施形態の場合に比べて一層スルー プットの向上を図ることが可能となる。

【0182】なお、上記第1、第2の実施形態では、本発明が二重露光法を用いてウエハの露光を行なう装置に適用された場合について説明したが、これは、前述の如く、本発明の装置により、一方のウエハステージ側で2枚のレチクルにて2回露光を行なう(二重露光)間に、独立に可動できる他方のウエハステージ側でウエハ交換とウエハアライメントを並行して実施する場合に、従来

の一重露光よりも高いスループットが得られるとともに 解像力の大幅な向上が図れるという特に大きな効果があ るためである。しかしながら、本発明の適用範囲がこれ に限定されるものではなく、一重露光法により露光する 場合にも本発明は好適に適用できるものである。例え ば、8インチウエハの各処理時間(T1~T4)が前述 と同様であるとすると、本発明のように2つのウエハス テージを使って一重露光法で露光処理する場合、T1、 T2、T3を1グループとし (計30秒)、T4 (28 秒)と並列処理を行なうと、スループットはTHOR= 10 ク板上マークの計測動作を説明するための図であって、 3600/30=120 [枚/時] となり、1つのウエ ハステージを使って一重露光法を実施する従来装置のス ループットTHOR=62 [枚/時] に比べてほぼ倍の 高スループットを得ることが可能となる。

【0183】また、上記実施形態では、ステップ・アン ド・スキャン方式により走査露光を行なう場合について 説明したが、本発明がこれに限定されるものではなく、 ステップ・アンド・リピート方式による静止露光を行な う場合及び館子線露光装置(EB露光装置)やX線露光 装置、さらにはチップとチップを合成するスティッチン 20 グ露光時であっても同様に適用できることは勿論であ る。

#### [0184]

【発明の効果】以上説明したように、請求項1~4及び 6~11に記載の発明によれば、スループットの向上及 び基板ステージの小型・軽量化を図ることができるとい う従来にない優れた効果がある。

【0185】また、請求項5に記載の発明によれば、ス ループットの向上及びステージの小型・軽量化を図るこ とが可能な投影露光方法が提供される。

# 【図面の簡単な説明】

【図1】第1の実施形態にかかる投影露光装置の概略構 成を示す図である。

【図2】2つのウエハステージとレチクルステージと投 影光学系とアライメント系の位置関係を示す斜視図であ

【図3】ウエハステージの駆動機構の構成を示す平面図 である。

【図4】投影光学系とアライメント系にそれぞれ設けら れているAF/AL系を示す図である。

【図5】AF/AL系とTTRアライメント系の構成を 示す投影露光装置の概略構成を示す図である。

【図6】図5のパターン形成板の形状を示す図である。

【図7】2つのウエハステージを使ってウエハ交換・ア ライメントシーケンスと露光シーケンスとが行なわれて いる状態を示す平面図である。

【図8】図7のウエハ交換・アライメントシーケンスと 露光シーケンスとの切り換えを行なった状態を示す図で

【図9】アライメント系による基準マーク板上の基準マ 50

ークの検出動作を説明するための図であって、(A) は アライメント系24aの真下に基準マーク板FM1上の 基準マークMK2が位置づけされた様子を示す図、

(B) は基準マークMK2の形状の一例及びそれをアラ イメント系24aのFIA系センサで検出する画像取り 込みの様子を示す図、(C)はマークMK2の画像をF IA系のセンサで取り込んだ際に画像処理系にて得られ た波形信号を示す図である。

【図10】レチクルアライメント顕微鏡による基準マー

(A) はレチクルアライメント顕微鏡により露光光を用。 いて基準マーク板FM1上マークMK1, MK3とそれ に対応するレチクル上マークRMK1, RMK3のウエ ハ面上投影像の相対位置検出を行なっている様子を示す 図、(B) はレチクルR上のマークRMKのウエハ面上 投影像を示す図、(C)は基準マーク板上のマークMK を示す図、(D)は(A)における画像取り込みの様子 を示す図、(E)は取り込まれた画像が処理され得られ た波形信号を示す図である。

【図11】 最終的に算出された露光位置と各ショットの 相対位置関係に応じてウエハ上の各ショットの露光が行 なわれる状態を示す概念図である。

【図12】2枚のレチクルを保持する二重露光用のレチ クルステージを示す図である。

【図13】二重露光の際の露光順序を説明するための図 であって、(A)は図12のパターンAのレチクルを使 ってウエハの露光を行なう際の露光順序を示す図であ り、(B) は図12のパターンBのレチクルを使ってウ エハの露光を行なう際の露光順序を示す図である。

【図14】2つのウエハステージの一方に保持されたウ エハ上の各ショット領域毎の露光順序を示す図である。

【図15】2つのウエハステージの他方に保持されたウ エハ上の各ショット領域毎のマーク検出順序を示す図で ある。

【図16】第2の実施形態の動作を説明するための図で あって、ウエハステージWS1上ウエハW1のアライメ ントが終了した後に測長軸BI3Yを有する干渉計のリ セットを行なっている様子を示す図である。

【図17】第2の実施形態の動作を説明するための図で あって、ウエハステージWS1がローディングポジショ 40 ンまで移動され、ウエハステージWS2側で露光シーケ ンスの動作が行なわれている時の様子を示す図である。 【符号の説明】

10 投影露光装置

アライメント系 24a, 24b

主制御装置 90

142、144 レチクルアライメント顕微鏡

センターアップ 180

第1のローディングガイド 182

184 第1のアンロードアーム

186 第1のスライダ 188 第1のロードアーム

190 第2のスライダ

192 第2のローディングガイド

194 第2のアンロードアーム

196 第3のスライダ

198 第2のロードアーム

\*200 第4のスライダ

W1、W2 ウエハ

WS1、WS2 ウエハステージ

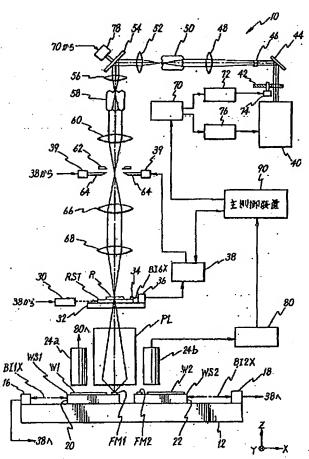
PL 投影光学系

BI1X~BI5Y 測長軸

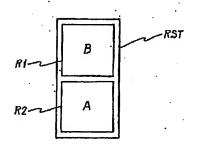
R レチクル

\* MK1、MK2、MK3 基準マーク

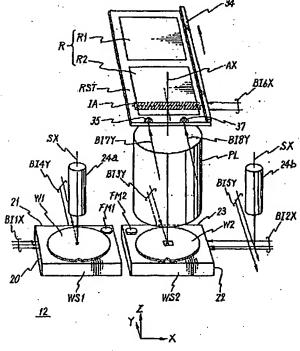
【図1】



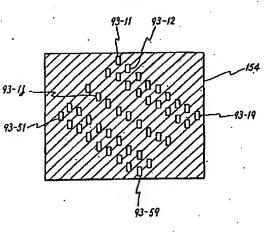


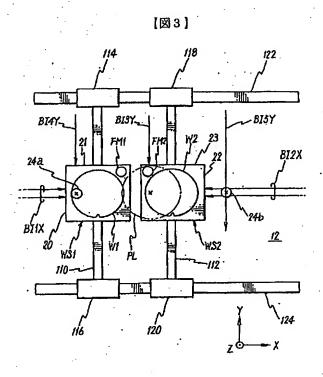


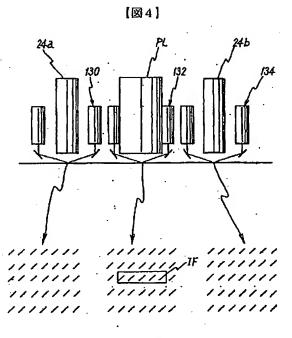
【図2】



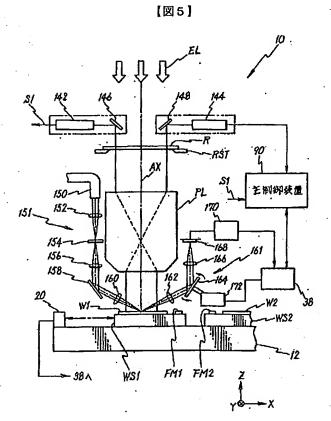
【図6】

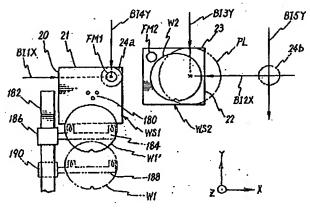


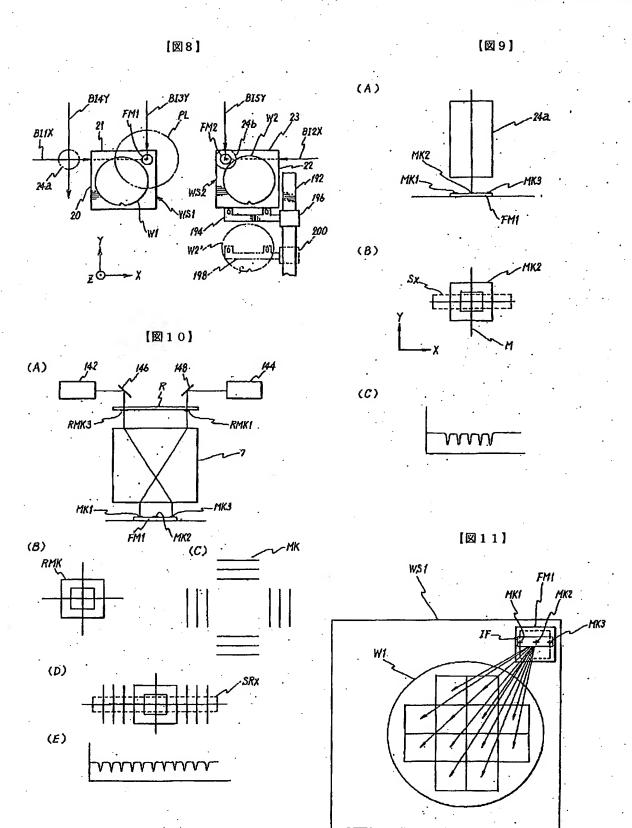




【図7】

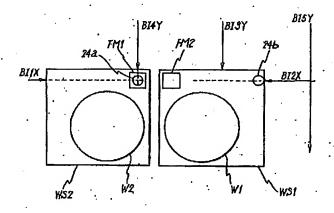






【図14】 [図13] (A)(B)A2 B12 | B11 ΕÁ BB | B9 **A4** ₿10 A5 B6 AB A9 B5 B4 ВЭ A7. AIO B1 B2 AI2 【図15】 【図16】 FM2 |BISY BISY BI4Y BIZX. 24 á

【図17】



【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第2区分

【発行日】平成17年8月11日(2005.8.11)

【公開番号】特開平10-214783

【公開日】平成10年8月11日(1998.8.11)

【出願番号】特願平9-343740

【国際特許分類第7版】

HO1L 21/027

G O 3 F 7/20

G 0 3 F 9/00

[FI]

H01L 21/30 525E

G 0 3 F 7/20

521

G03F 9/00

Н

HO1L 21/30

5 1 6 B

## 【手続補正書】

【提出日】平成17年1月19日(2005.1.19)

【手続補正1】

【補正対象醬類名】明細醬

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

#### 【請求項1】

マスクに形成されたパターンの像を投影光学系を介して感応基板上に投影露光する投影 露光装置であって、

感応基板を保持して2次元平面内を移動可能な第1基板ステージと;

感応基板を保持して前記第1基板ステージと同一平面内を前記第1基板ステージとは独立に移動可能な第2基板ステージと;

前記投影光学系とは別に設けられ、前記基板ステージ上又は前記基板ステージに保持された感応基板上のマークを検出するためのアライメント系と;

前記投影光学系の投影中心と前記アライメント系の検出中心とを通る第1軸方向の一方側から前記第1基板ステージの前記第1軸方向の位置を常に計測する第1測長軸と、前記第1軸方向の他方側から前記第2基板ステージの前記第1軸方向の位置を常に計測する第2測長軸と、前記投影光学系の投影中心で前記第1軸と垂直に交差する第3測長軸と、前記アライメント系の検出中心で前記第1軸と垂直に交差する第4測長軸とを備え、これらの測長軸により前記第1及び第2基板ステージの2次元位置をそれぞれ計測する干渉計システムと;

前記第1基板ステージ及び第2基板ステージの内の一方のステージの位置が前記干渉計システムの前記第3測長軸の計測値を用いて管理され、該一方のステージに保持された感応基板が翻光される間に、前記第1基板ステージ及び第2基板ステージの内の他方のステージに保持された感応基板上のアライメントマークと前記他方のステージ上の基準点との位置関係が前記アライメント系の検出結果と前記干渉計システムの第4測長軸の計測値を用いて前記を立ているを表ステージの動作を制御した後に、前記第3測長軸の計測値を用いて前記他方のステージの位置計測が可能な状態で前記第3測長軸の干渉計をリセットするとともに、前記投影光学系の投影領域内の所定の基準点との位置関係を検出可能な位置に前記他方のステージ上の基準点が位置決めされるように前記他方のステージの動作を制御する制御手段と;

を有する投影腐光装置。

#### 【請求項2】

前記投影光学系に関して前記アライメント系の反対側に前記第1軸上に検出中心を有する別のアライメント系を有し、

前記干渉計システムは、前記別のアライメント系の検出中心で前記第1軸と垂直に交差 する第5 測長軸を備え、

前記制御手段は、前記一方のステージの位置が前記干渉計システムの前記第3測長軸の計測値を用いて管理され、該一方のステージに保持された感応基板が露光される間に、前記他方のステージに保持された感応基板上のアライメントマークと前記他方のステージ上の基準点との位置関係が前記アライメント系の検出結果と前記干渉計システムの第4測長軸の計測値とを用いて検出されるように前記2つの基板ステージの動作を制御した後に、前記第5測長軸の計測値を用いて前記一方のステージの位置計測が可能な状態で前記第5測長軸の干渉計をリセットするとともに、前記別のアライメント系の検出領域内に前記一方の基板ステージ上の基準点が位置決めされるように前記一方のステージの動作を制御することを特徴とする請求項1に記載の投影露光装置。

#### 【請求項3】

前記第1基板ステージ及び前記第2基板ステージとの間で感応基板の受け渡しを行なう 搬送システムをさらに有し、

前記制御手段は、前記別のアライメント系の検出領域内に前記一方の基板ステージ上の 基準点を位置決めした状態で、前記一方のステージと前記搬送システムとの間で基板の受 け渡しを行なうことを特徴とする請求項2に記載の投影露光装置。

## 【請求項4】

前記第1基板ステージ及び前記第2基板ステージ上には前記ステージの基準点としての 基準マークがそれぞれ形成され、

前記投影光学系の投影領域内の所定の基準点は前記マスクのパターン像の投影中心であり、

前記マスクのパターン像の投影中心と前記ステージ上の基準マークとの相対位置関係を 前記マスクと前記投影光学系を介して検出するマーク位置検出手段を更に有することを特 徴とする請求項1に記載の投影露光装置。

#### 【請求項5】

マスクのパターンの像を投影光学系を介して感応基板上に投影露光する投影露光方法であって、

感応基板を保持して各々同一の平面内を独立に移動可能な2つの基板ステージを用意し

所定の干渉計により前記2つのステージの内の一方の位置計測を行いながら、該一方のステージに保持された感応基板上に前記マスクのパターン像を投影露光し、

前記一方のステージに保持された基板の露光中に、前記所定の干渉計とは別の干渉計により前記2つのステージの内の他方のステージの位置計測を行いながら、該他方のステージに保持された基板上の位置合わせマークと前記他方のステージ上の基準点との位置関係を計測し、

前記一方のステージに保持された基板の露光終了後に、前記所定の干渉計により前記他方のステージの位置計測が可能な状態で前記所定の干渉計のリセットをするとともに、前記投影光学系の投影領域内の所定の基準点との位置関係を検出可能な位置に前記他方のステージの基準点を位置決めし、

前記計測された位置関係に基づき、前記リセットされた所定の干渉計を用いて前記他方のステージ上に保持された感応基板とマスクのパターン像との位置合わせを行うことを特徴とする投影露光方法。

#### 【請求項6】

マスクに形成されたパターンの像を投影光学系を介して感応基板上に投影露光する投影 露光装置であって、 感応基板を保持して2次元平面内を移動可能な第1基板ステージと;

感応基板を保持して前記第1基板ステージと同一平面内を前記第1基板ステージとは独立に移動可能な第2基板ステージと;

前記投影光学系とは別に設けられ、前記基板ステージ上の基準マーク及び前記基板ステージに保持された感応基板上のマークを検出するためのアライメント系と;

前記投影光学系の投影中心と前記アライメント系の検出中心とを通る第 1 軸方向の一方側から前記第 1 基板ステージの前記第 1 軸方向の位置を計測するための第 1 測長軸と、前記第 1 軸方向の他方側から前記第 2 基板ステージの前記第 1 軸方向の位置を計測するための第 2 測長軸と、前記投影光学系の投影中心で前記第 1 軸と直交する第 3 測長軸と、前記アライメント系の検出中心で前記第 1 軸と直交する第 4 測長軸とを備え、これらの測長軸により前記第 1 及び第 2 基板ステージの 2 次元位置をそれぞれ計測する干渉計システムと

前記第1基板ステージ及び前記第2基板ステージの内の一方のステージの位置を前記干渉計システムの第3測長軸を用いて管理しつつ該一方のステージ上の感応基板を露光している間に、前記他方のステージの位置を前記干渉計システムの第4測長軸を使って管理しつつ前記他方のステージに保持された感応基板上のマークと前記他方のステージ上の基準マークとの位置関係を前記アライメント系を用いて求めるとともに、前記一方のステージに保持された感応基板の露光後に、前記他方のステージの位置を前記第3測長軸を用いて管理しつつ前記投影光学系による前記マスクのパターン像の投影位置と前記他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求める制御手段と;

を有することを特徴とする投影露光装置。

## 【請求項7】

前記一方のステージに保持された感応基板の露光後であって前記投影光学系による前記マスクのパターン像の投影位置と前記他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求めるときに、前記干渉計システムの第3測長軸の計測値をリセットすることを特徴とする請求項6に記載の投影露光装置。

## 【請求項8】

前記制御手段は、前記他方のステージに保持された感応基板上のマークとその他方のステージ上の基準マークとの位置関係及び、前記投影光学系による前記マスクのパターン像の投影位置と前記他方のステージ上の基準マークとの位置関係を求めたときの前記第3測長軸の計測結果に基づいて前記他方のステージの位置を制御しながら前記他方のステージに保持された感応基板を露光することを特徴とする請求項6に記載の投影露光装置。

# 【請求項9】

前記制御手段は、前記他方のステージに保持された感応基板の露光後に、前記他方のステージ上の基準マークが前記アライメント系の検出領域内に入るように前記他方のステージを位置決めして感応基板の交換を行うことを特徴とする請求項8に記載の投影露光装置

#### 【請求項10】

前記他方のステージ上の基準マークを前記アライメント系で検出するときに前記干渉計システムの第4測長軸の計測値をリセットすることを特徴とする請求項9に記載の投影露光装置。

## 【請求項11】

マスクに形成されたパターンの像を投影光学系を介して感応基板上に投影露光する投影 露光装置であって、

感応基板を保持して 2 次元平面内を移動可能な第1基板ステージと;

感応基板を保持して前記第1基板ステージと同一平面内を前記第1基板ステージとは独立に移動可能な第2基板ステージと;

前記第1基板ステージ及び前記第2基板ステージとの間で感応基板の受け渡しを行う搬送システムと;

前記投影光学系とは別に設けられ、前記基板ステージ上の基準マーク及び前記基板ステ

ージに保持された基板上のマークを検出するためのアライメント系と;

前記第1基板ステージと前記第2基板ステージの内の一方のステージが前記搬送システムと感応基板の受け渡しを行う間に、他方のステージが露光動作を行うように前記2つの 基板ステージを制御する制御手段とを有し、

該制御手段は、前記一方のステージが前記搬送システムとの間で感応基板の受け渡しを 行うときに前記一方のステージ上の基準マークが前記アライメント系の検出領域内に入る ように前記一方のステージを制御することを特徴とする投影露光装置。

#### 【請求項12】

パターンの像を感応基板上に投影して、該感応基板を露光する投影露光装置であって、 干渉計用の反射面を有し、感応基板を保持して2次元方向に移動可能な第1ステージと

干渉計用の反射面を有し、感応基板を保持して、前記第1ステージとは独立に、2次元方向に移動可能な第2ステージと;

前記ステージに配置された基準と、該ステージに保持された感応基板上のショット領域 との第1位置関係を求めるための第1アライメント系と;

前記第1アライメント系に対して第1軸方向に離れて配置され、前記パターン像を感応 基板上に投影するための投影光学系と;

前記投影光学系による前記パターン像の投影位置と前記ステージに配置された基準との 第2位置関係を求めるための第2アライメント系と;

前記第1位置関係を求めるために前記第1アライメント系を用いて一方のステージ上の 感応基板のマーク検出を行うアライメント動作が行われるときに前記一方のステージの前 記第1軸方向の位置を、前記第1軸方向の側から計測するための第1測長軸と、前記 影光学系を用いて他方のステージ上の感応基板の露光を行う露光動作が行われるときに前 記他方のステージの前記第1軸方向の位置を、前記第1軸方向の他側から計測するための 第2測長軸と、前記感応基板に対する露光動作が行われている前記他方のステージのが記 第1軸方向に垂直な第2軸方向の位置を計測可能に配置され、前記露光動作の終了後、前 記他方のステージの反射面から外れる第3測長軸と、前記露光動作と並行して、前記 基板に対するアライメント動作が行われている前記一方のステージの前記第2軸方向の位 置を計測可能に配置され、前記アライメント動作の終了後、前記一方のステージの反射面 から外れる第4測長軸とを有する干渉計システムと;を備え、

前記一方のステージ上の前記感応基板に対するアライメント動作の間に、その感応基板上のマークを検出して、当該感応基板上のショット領域と前記一方のステージに配置された基準との第1位置関係が求められ、

前記一方のステージ側の前記アライメント動作、及び前記他方のステージ側の前記露光 動作の終了後に、前記第2アライメント系を使って、前記投影光学系による前記パターン 像の投影位置と前記一方のステージの基準との第2位置関係が求められ、

前記第2位置関係が求められた後に、前記第1位置関係と前記第2位置関係とに基づいて前記一方のステージの位置を制御しながら、前記一方のステージに保持された感応基板上のショット領域が順次露光される投影露光装置。

## 【請求項13.】

前記第2アライメント系を用いて前記投影光学系による前記パターン像の投影位置と前記一方のステージの基準との第2位置関係を求めるときに、前記一方のステージの位置は前記干渉計システムの第2測長軸を使って計測される請求項12に記載の投影露光装置。

## 【請求項14】

ベース部材を更に備え、

前記第1及び第2ステージは、前記ペース部材上でそれぞれ独立に2次元方向に移動可能である請求項12~14のいずれか一項に記載の投影露光装置。

## 【請求項15】

前記第1ステージと前記第2ステージとが交互に前記投影光学系の像面側に移動され、複数の感応基板が順次露光される請求項12~14のいずれか一項に記載の投影露光装置

## 【請求項16】

前記一方のステージに配置された基準は、第1基準マークと第2基準マークとを有し、 前記第1測長軸を使って前記一方のステージの位置を計測しながら、前記第1アライメ ント系を使って前記一方のステージ上の感応基板上のマークと前記第1基準マークとを検 出することによって前記第1位置関係が求められ、

前記第2測長軸を使って前記一方のステージの位置を計測しながら、前記第2アライメント系を使って前記第2基準マークと前記パターンが形成されたマスクのマークとの位置関係を前記投影光学系を介して検出することによって前記第2位置関係が求められ、

前記第1位置関係と前記第2位置関係とに基づいて、前記投影光学系によるパターン像の投影位置と前記一方のステージに保持された感応基板上のショット領域との位置関係が決定され、該決定された位置関係に基づいて、前記一方のステージに保持された感応基板上のショット領域が露光される請求項12~15のいずれか一項に記載の投影露光装置。

#### 【請求項17】

感応基板の搬送を行う基板搬送システムをさらに備え、

前記アライメント動作に先立ち、前記他方のステージでの露光動作と並行して、前記一方のステージと前記基板搬送システムとの間で感応基板の受け渡しが行われ、

前記搬送システムと感応基板の受け渡しを行った後に、前記第1測長軸が前記一方のステージの位置を計測可能な状態で、前記第1アライメント系で前記第1基準マークの検出が行われる請求項16に記載の投影露光装置。

## 【請求項18】

前記基板搬送システムは、前記投影光学系に対して前記第1<u>軸</u>方向に離れて配置されている請求項17に記載の投影露光装置。

## 【手続補正2】

【補正対象掛類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 5 9

【補正方法】変更

# 【補正の内容】

## [0059]

これによれば、制御手段により、第1基板ステージ及び第2基板ステージの内の一方のステージが搬送システムとの間で感応基板の受け渡しを行う間に、他方のステージが露光動作を行うように両ステージの動作が制御される。従って、先に説明した時間T1の動作と、時間T4の動作とが並行処理できる。また、制御手段により、一方のステージが搬送システムとの間で感応基板の受け渡しを行うときに一方のステージ上の基準マークがアライメント系の検出領域内に入るように一方のステージが制御されるので、アライメント開始である基準マークの位置計測と感応基板の交換とを基板ステージの静止状態で行なうことができる。更に、基板交換位置からアライメント開始位置への基板ステージの時間が零となるのに加え、先に説明した時間T1、時間T2及び時間T3の動作を一方の基板ステージ側で行ない、時間T4の動作を他方の基板ステージ側で行なうことが可能になる。従って、時間(T1+T2+T3+T4)を要していた従来のシーケンシャルな処理に比べてスループットを向上させることが可能になる。

また本発明は、パターンの像を感応基板上に投影して、該感応基板を露光する投影露光 装置であって、干渉計用の反射面(21)を有し、感応基板(W1)を保持して2次元方 向(X軸方向, Y軸方向)に移動可能な第1ステージ(WS1)と;干渉計用の反射面( 23)を有し、感応基板(W2)を保持して、第1ステージ(WS1)とは独立に、2次 元方向(X軸方向, Y軸方向)に移動可能な第2ステージ(WS2)と;ステージ(WS 1又はWS2)に配置された基準(MK2)と、該ステージに保持された感応基板上のショット領域との第1位置関係を求めるための第1アライメント系(24a)と;第1アライメント系(24a)と;第1アライメント系(24a)に対して第1軸方向(X軸方向)に離れて配置され、パターン像を 感応基板上に投影するための投影光学系(PL)と;投影光学系(PL)によるパターン 像の投影位置とステージに配置された基準 (MKI) との第2位置関係を求めるための第 2アライメント系 (1 4 2) と;第1位置関係を求めるために第1アライメント系 (2 4 a) を用いて一方のステージ上の感応基板 (例えばWI) 上のマーク検出を行うアライメ ント動作が行われるときに一方のステージ (WSI) の第1軸方向 (X軸方向) の位置を 、第1軸方向(X軸方向)の一側から計測するための第1測長軸(BI1X)と、投影光 学系 (PL) を用いて他方のステージ上の感応基板 (W2) の露光を行う露光動作が行わ れるときに他方のステージ <u>(WS2) の第1軸方向 (X軸方向) の位置を、第1軸方向 (</u> X軸方向)の他側から計測するための第2測長軸(BI2X)と、感応基板に対する露光 <u> 動作が行われている他方のステージ(W S 2) の第 1 軸方向(X 軸方向)に垂直な第 2 軸</u> 方向(Y軸方向)の位置を計測可能に配置され、露光動作の終了後、他方のステージ(W S2)の反射面 (23) から外れる第3 測長軸 (BI 3Y) と、露光動作と並行して、感 <u>応基板に対するアライメント動作が行われている一方のステージ(W S 1) の第 2 軸方向</u> (Y軸方向) の位置を計測可能に配置され、アライメント動作の終了後、一方のステージ (WSI) の反射面 (21) から外れる第4 測長軸 (BI4Y) とを有する干渉計システ <u>ムと;を備え、一方のステージ (WSI) 上の感応基板 (WI) に対するアライメント動</u> 作の間に、その感応基板(W 1)上のマークを検出して、当該感応基板(W 1)上のショ ット領域と一方のステージ (W S I ) に配置された基準 (M K 2 ) との第1位置関係が求 められ、一方のステージ (WS1) 側のアライメント動作、及び他方のステージ (WS2 ) 側の露光動作の終了後に、第2アライメント系 (142)を使って、投影光学系 (PL ) によるパターン像の投影位置と一方のステージ (WS1) の基準 (MK1) との第 2 位 置関係が求められ、その第2位置関係が求められた後に、その第1位置関係と第2位置関 係とに基づいて一方のステージ(W S 1) の位置を制御しながら、一方のステージ(W S 1) に保持された感応基板 (W1) 上のショット領域が順次露光されることを特徴とする <u>ものである。</u>

<u>これによれば、スループットを向上させることが可能となり、ステージ反射面を小さく</u>できるので、ステージの小型化を図ることができる。